

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	智力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	12	8	9	8	9
ボーナス	3	4	4	2	3	2	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	6	6	2	4	2	3

HP	34
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			6	0	6	0	2	10	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	5					
総計(左)			6	5	6	6	2	10	8
総計(両)			6	9					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 5

最大重量: 9

所持金: 0

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【器用】【敏捷】【感知】基本値+1(計算済)								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別:短剣」の武器を2本使う。								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別:短剣」の命中判定+1D(計算済)								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃のダメージ+4								
スラッシュブロー	1	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: ダメージ+2D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知に+1D								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品

冒険者セット