

キャラクター名

時雨 海

プレイヤー名

種族	人間				レベル	2
ジョブ	陰陽師				カオスレート	0
国籍		性別	女		年齢	16
クラブ			部	クラス	1 年	1 組
経緯	好奇					
好き	携帯電話、常識					
嫌い	SNS、天使					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 10
学力	10	2	12	2d+ 4		
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	10		10	2d+ 3		
	0			2d+	アウル	上限： 4
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
	和鞭			威力1 射程1
1	和弓			威力2 射程2 クリティカル2 精度-2 価格3
2	陰陽護符			威力1 射程1 アウル変換：陰陽師 サポート 価格2
3				
4				
5	使い捨てカメラ			同じシーンに登場しているキャラクター人を目標に選ぶ、自分の目標に対する【感情値】が1点上昇する。このアイテムは使用すると、消費される。
6	おせっかいな友人			いつでも使用できる。同じシーンに登場しているキャラクター人を目標に選ぶ。一度だけ、目標が自分に対する【感情値】の値を1点上げる。このアイテムは使用すると、消費される。

アドレス帳		↓好意ならチェック	アドレス帳		↓好意ならチェック
ヴァンフィール=イズミ15世(フラグ)		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	魔力開発			応用戦術			八卦水鏡			奇門遁甲			ト占		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		学力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○	常駐		○	常駐		○	補助		○	補助		○	計画	
◆【アウル】の限界値が<授業レベル×1>点上昇する。			◆1ラウンドに行うことができる補助行動の回数が<授業レベル×1>回上昇する。			◆【プロット】決定前に使用できる。 【アウル】を1点消費することで、好きな目を選んだ『八卦水鏡』用のサイコロを<授業レベル×1>つ公開する。 プロット公開後、この効果で公開されているサイコロと			◆<プロット>決定前に使用できる。 【アウル】を1点消費することで、キャラクター<授業レベル×1>人を目標にし、好きな目を選んだ『奇門遁甲』用のサイコロを二つ公開する。			◆【学力】で判定を行う。成功し、【アウル】を1点消費することで、まだ発生していないイベントシーンが発生するパートを<授業レベル×1>個GMから聞くことができる。 聞いたシーンに登場するこ			
授 課 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	恋人			特別講義											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○	補助		○	常駐		○			○			○		
◆このコミュを修得するには、恋人となる自分以外の相手の承認が必要である。 このコミュを修得したとき、自分と承認をもらった一人のキャラクターを恋人に設定する。 いつでも使用できる。その			◆【学力】の修正値が<コミュレベル×2>点上昇する。												

専攻	八卦陣【助役授業】四神統制【奇門遁甲】八卦水鏡【九宮占】														
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1														
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○	◆【プロット】決定前に使用できる。好きな目を選んだ『八卦陣』用のサイコロを一つ公開する。 【プロット】公開後、この効果で公開されているサイコロと同じ速度のキャラクターの中から好きなキャラクター		○			○			○			○		

成長		効果	選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に+1		~10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24	3
				25~29	4
				30~	5