キャラクター名
紅之　ツバキ

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	6
ジョブ	陰陽師			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	女	**年齢**	17～18
クラブ	部	**クラス**	3 年	1 組	
経緯	自由				
好き	読書、後輩				
嫌い	任務、運動				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	10		12	2d+ 4
青春力	10		12	2d+ 4
政治力	10	6	18	2d+ 6
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 12
アウル	上限： 6

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	お金×5			
2	ピンナップ			
3	後輩			
4	焼きそばパン			
5	巫女装束			
6	ロングコート			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
日向アオイ	①②③④⑤		①②③④⑤
蒲公力ツミ	①②③④⑤		①②③④⑤
秋月サクラ	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
魔力開発	情報活用概論	四神結界	奇門遁甲	方位術
レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
射程 なし	射程 なし	射程 なし	射程 なし	射程 なし
能力	能力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 補助	○ 支援	○ 補助	○ 補助
《アウル》の限界値が[授業レベル×1]点上昇する。	手がかりを使用した行為判定、もしくはアシストの時に使用する。判定の達成値が[授業レベル×2]点上昇する。		「プロット」決定前に使用できる。《アウル》1点を消費することで、キャラクター[授業レベル×1]人を目標にし、好きな目を選んだ【奇門遁甲】用のサイコロを2つ公開する。このプロットの間、目標は公開されたサイコロの目と同じ	休憩表を使用した時に使用できる。休憩表の2d6を振る時に、[授業レベル×1]個のサイコロを振りたし、好きな2つの組み合わせをつくって、その目に対応する項目の結果を適用する。

放課後

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
委員会	社交界	情報屋		
レベル 2	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
射程 なし	射程 なし	射程 なし	射程	射程
能力	能力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○	○
〔政治力〕の修正値が〔コミュレベル×2〕点上昇する。	終了フェイズの「データのリセット」のタイミングで、価格が[自分の〔政治力〕の判定値+コミュレベル×2]以下のアイテムを維持できるようになる。	自分が調査判定に成功した時、《アウル》を[コミュレベル×1]点か、【お金】一個のいずれかを獲得することが出来る。		

専攻

情報処理				
レベル 1				
射程				
能力				
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5