

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	♂
称号クラス				年齢	20
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	狩人			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	18	6	12	9	9
ボーナス	3	4	6	2	4	3	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	8	2	6	3	3

HP	59
MP	51
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	8	0	3	14	8
スキル								1	5
その他									
総計(右)			6	6					
総計(左)			6	6	8	13	3	15	13
総計(両)			6	12					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
HPポーション*2	
MPポーション*3	

現在重量: 10
 最大重量: 16
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「種別:短剣」の武器を二本装備								
インベナム	3	4	マイナー	-	自身	-		
効果: 武器攻撃に毒(SL)のBSTを付加する								
タウント	3	4	セットアップ	10m	単体	精神		
効果: 対象と【精神】対決。この時、達成値+(SL*2)。勝利で「逆上」のBSTを与える								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「種別:短剣」の武器装備時、命中判定+1D								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージロール+(SL)D								
ナイフパリィ	1	3	リアクション	-	自身	自動成功	1/メインアセス	
効果: 「種別:短剣」の武器を二本装備時、被ダメージを短剣の攻撃力分減少								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: 対象が使用したスキルを打ち消す								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	自動成功		
効果: 回避判定+[(SL)+2]								
ディセクトエッジ	1	4	マイナー	-	自身	-		
効果: 対象にダメージを与えた際、そのラウンドの間命中判定-1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ探知判定+1D								
トラッキング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 残された足跡などを発見する【感知】判定+1D								
イクリップリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 装備重量+5								

「金ッ！縁がずには居られないッ！！」

