ギルド名

ギルドマスター

レベル	24	成長点	2760	次レベル	0/240

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ビリィ	35	ヒューリン	ドレッドノート	サムライ	ドレッドノート
	38	ヒューリン	ビショップ	セージ	ビショップ
ペリドット＝オーガスタス	40	ヒューリン	エレメンタリスト	フォーキャスター	エレメンタリスト
ロックオン・ランチアデルタ	37	ヒューリン	デッドアイ	ガンスリンガー	デッドアイ
ジークハルト＝ザインベルグ	35	ヒューリン	バナレット	モンク	バナレット

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生(1)○		効果参照	ＨＰ全回復。シナリオ１回
祝福(1)○		効果参照	ＭＰ全回復。シナリオ１回
陣形(1)○		セットアップ	戦闘移動を１回行う。シナリオ３回
派遣販売(1)○		メジャー	アイテムの売買を行う。シナリオ１回
緊急招集(1)○		メジャー	未登場のメンバーを未行動で登場させる。シナリオ１回
命の滴(1)○		効果参照	ＨＰ／ＭＰを２６Ｄ＋２７点回復。シナリオ１回（テンプル込み）
士気高揚(5)○		パッシブ	全ての判定に＋１Ｄ。ギルマス戦闘不能／死亡時－１Ｄ
GH：緊急脱出(1)○		メジャー	シーンから退場する。シナリオ１回
鍛冶屋(3)○		効果参照	破壊された消耗品以外のアイテム、使用可
復活(20)○		効果参照	フェイト全回復。シナリオ１回
GH：テンプル(3)○		パッシブ	ＨＰ／ＭＰ回復の効果に＋２７
連携攻撃Ⅰ(1)○		パッシブ	連携Ⅰ：〜〜使用可、達成値＋１
連携攻撃Ⅱ(1)○		パッシブ	連携Ⅱ：〜〜使用可、達成値＋１
最後の力(1)		セットアップ	フェイト５点回復。シナリオ１回
限界突破(1)		セットアップ	ラウンド中、全ての判定＋１Ｄ、ダメージ＋２Ｄ。シナリオ１回
結束(2)		パッシブ	フェイト使用時、他のメンバーのフェイト１点使用可
再行動(5)		効果参照	メンバー全員未行動になる。シナリオ１回
ギルドハウス(1)		効果参照	任意のアイテム売却。シナリオ３回
GH：ギルドキャッスル(5)		パッシブ	取得したスキル１つのＳＬ＋１（上限突破可）
命の泉(3)		効果参照	ＨＰ／ＭＰを２９Ｄ＋２７点回復。シナリオ１回（テンプル込み）
魂の再臨(15)		セットアップ	戦闘不能／死亡したメンバーのＨＰ全回復。全員行動済。シナリオ１回
耐性：毒(3)		パッシブ	毒を受けない
耐性：恐怖(3)		パッシブ	恐怖を受けない
耐性：縛鎖(3)		パッシブ	縛鎖を受けない
耐性：衰弱(3)		パッシブ	衰弱を受けない

所持品

軍資金：

○はスタメン候補