キャラクター名
リュグナー・ロイ・アーク

プレイヤー名

個性						性別	男
ワークス	戦闘訓練生					年齢	16
レベル	5	ランク	N	没入タイプ	中距離便利	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	0	4	0	1	0	5
敏捷	1	5	0	0	0	6
器用	2	3	0	0	0	5
感覚	1	2	0	4	0	7
知性	1	2	0	3	0	6
運	0	1	1	1	0	3

LP	26
TP	16
機体P	0
行動値	12

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘	3	0	8
命中：射撃	2	0	8
命中：戦術		0	5
回避	1	0	7
行動値		0	12

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技		0	5
持久力		0	5
敏捷技能			
運動	2	0	8
隠密		0	6

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業	1	0	6
セキュリティ		0	5
運転：バイク		0	5
運転：自動車		0	5

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感		0	7
芸術：音楽		0	7
芸術：演劇		0	7
芸術：美術		0	7

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識		0	6
プログラム	1	0	7
学術		0	6
医療知識	1	0	7

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般		0	6
情報：軍事	1	0	7
情報：裏社会		0	6

所持品	メモ

追加メモリ：

所持金：

預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
高速準備	X	SA		兵器を入れ替えることができる。コストは入れ替えた兵器の個数
回避運動	1	RA		回避判定に+1d。ビットには適用されない
ブロッキングⅠ	1	RA		自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる
命中修正	2	RA		対象の命中判定に+1d。増えた分のダイスはオペレーターが振る

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
その他修正							
合計		10	7	12	12	3	