

機体名 ランスロットクラブ

プレイヤー名

搭乗条件	
レベル	16
ランク	A
機体知識レベル	-4

ベース機体	雲竜	HP	装甲	回避	移動	装備数
変形後		42	10	2	5	4
改造	使用P:					
その他修正						
機体合計 (変形前)		54	12	1	5	4
機体合計 (変形後)						

武装コスト合計	
メモリ	990
功績点	0

	格闘命中	射撃命中	戦術命中	行動値	転倒値
パイロット能力					
パイロット反応値					
機体ボーナス	0	0	0	0	0
総合値	2d+	2d+	2d+	2d+	2d+

回避 (変形前)	回避 (変形後)
1	
2d+	2d+

現在のデッキ

武装																	
名前		ランク	容量	移動	チャージ	レザ	貫通	地形	射程	対象	命中	修正	命中値	ヒット数	威力	制限	
ヘッドバルカン		N	0	○				両用	1	単体	最大	+3	2d+	1	7	-	
ライフル		N	160	○	○	○	○	両用	3-10	単体	射撃	2	2d+	1	22		
A	B	C	D	E	F	解説: 初期武装。装備枠を圧迫せず装備できる。命中判定は3つのうち、最大のものを使用する											
ロングレンジライフル		B	200	○	○	○	○	両用	4-12	単体	射撃	0	2d+	2	13		
A	B	C	D	E	F	解説:											
エクスカリバー		A	520	○	○	○	○	両用	1-2	単体	白兵	0	2d+	2	25		
A	B	C	D	E	F	解説:											
クォーターワイヤー		B	170	○	○	○	○	両用	2-6	単体	白兵	1	2d+	5	1		
A	B	C	D	E	F	解説: 対象を使用者の隣接マスに強制移動させ、転倒させる											
バリアN		N	140	○	○	○	○				汎用		2d+				
A	B	C	D	E	F	解説: SAで宣言。次の自分の行動順まで最終ダメージ-6											
飛行ユニット		N	70	○	○	○	○				その他		2d+				
A	B	C	D	E	F	解説: 飛行状態になる。地上に落ちたら転倒する											
ブースターB		B	60	○	○	○	○				その他		2d+			1/R	
A	B	C	D	E	F	解説: 移動力に+4											
													2d+				
A	B	C	D	E	F	解説:											
													2d+				
A	B	C	D	E	F	解説:											
													2d+				
A	B	C	D	E	F	解説:											
													2d+				
A	B	C	D	E	F	解説:											
													2d+				
A	B	C	D	E	F	解説:											
													2d+				
A	B	C	D	E	F	解説:											
													2d+				
A	B	C	D	E	F	解説:											
													2d+				