機体名

ランスロットクラブ

プレイヤー名

搭乗条件	
レベル	16
ランク	A
機体知識レベル	-4

		HP	装甲	回避	移動	装備数
ベース機体	雲竜	42	10	2	5	4
変形後						
改造	使用P：					
その他修正						
機体合計（変形前）		54	12	1	5	4
機体合計（変形後）						

武装コスト合計	
メモリ	990
功績点	0

	格闘命中	射撃命中	戦術命中	行動値	転倒値
パイロット能力					
パイロット反応値					
機体ボーナス	0	0	0	0	0
総合値	2d+	2d+	2d+	2d+	2d+

回避（変形前）	回避（変形後）
1	
2d+	2d+

現在のデッキ

武装

名前	ランク	容量	移動	チャージ	レーザー	貫通	地形	射程	対象	命中	修正	命中値	ヒット数	威力	制限
ヘッドバルカン	N	0	○				両用	1	単体	最大	+3	2d+	1	7	-
A B C D E F 解説：初期武装。装備枠を圧迫せず装備できる。命中判定は３つのうち、最大のものを使用する															
ライフル	N	160	○	○	○	○	両用	3-10	単体	射撃	2	2d+	1	22	
A ~~B~~ C ~~D~~ E ~~F~~ 解説：															
ロングレンジライフル	B	200	○	○	○	○	両用	4-12	単体	射撃	0	2d+	2	13	
~~A~~ B ~~C~~ D ~~E~~ F 解説：															
エクスカリバー	A	520	○	○	○	○	両用	1-2	単体	白兵	0	2d+	2	25	
A B C D E F 解説：															
クォーターワイヤー	B	170	○	○	○	○	両用	2-6	単体	白兵	1	2d+	5	1	
A B C D ~~E~~ ~~F~~ 解説：対象を使用者の隣接マスに強制移動させ、転倒させる															
バリアN	N	140	○	○	○	○				汎用		2d+			
~~A~~ ~~B~~ C D E F 解説：SAで宣言。次の自分の行動順まで最終ダメージ-6															
飛行ユニット	N	70	○	○	○	○				その他		2d+			
~~A~~ ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ E F 解説：飛行状態になる。地上に落ちたら転倒する															
ブースターB	B	60	○	○	○	○				その他		2d+			1/R
A B ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：移動力に+4															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															