キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	14	8	9	8	11	9
ボーナス	4	4	2	3	2	3	3
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	3	4	2	3	3

HP	54
MP	39
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	エレメンタルソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	全身装備のため装備不可								
胴部	スーツアーマー				-2	10			-3
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			6	0	3	0	3	5	11
スキル	サクセション			1					
その他									
総計(右)			5	8	0	18	3	3	8 m
総計(左)			6	1					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
HPポーション	
毒消し	

現在重量： 14		
最大重量： 14	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【筋力】【器用】【精神】基本値+1(計算済)								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 攻撃。ダメージ+2D								
アームズマスタリー：長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：長剣」の命中判定+1D(計算済)								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1MP/1	
効果： 行動済みにならずカバー								
ファランクスアタック	★	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果： ダメージ+12								
カバームーブ	2	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞと同時	20ｍ	自身	自動成功	2／シーン	
効果： 《カバーリング》の射程を20mに変更する								
アイアンカバー	1	2	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞと同時	-	自身	自動成功	1／シーン	
効果： 《カバーリング》と同時に使用。物理防御・魔法防御に[選択した防具の重量]する。+12								
ボルテクスアタック	1	-	攻撃宣言時	-	自身	-	1／ｼﾅﾘｵ	
効果： 攻撃力に+30する。								
ライフパス	1							
効果：								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 登攀、跳躍の判定+1D								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値に+3								
サクセション	1	-	アイテム	-	-	-		
効果： エレメンタルソードを選択。攻撃力+1								
効果：								
効果：								
効果：								

[]
3d6+5 武器攻撃命中
6d6+8 ダメージ。《バッシュ》Lv4 魔法（）属性
6d6+20 ダメージ。《バッシュ》Lv4。ＤＲ直前に《ファランクスアタック》。魔法（）属性

通常時防御力：18/3
《アイアンカバー》使用時：30/15

[]
ファランクスはエリンディル大陸ではなく、アルディオン大陸の地域クラスで、重い鎧を扱う事に長けたクラスです。
ライフパスは、公式のダウンロードを参照してください。
その高い防御性能を生かして《カバーリング》+《カバームーブ》+《アイアンカバー》で味方ＰＣを護りまくってください。
武器は基本1P165のエレメンタルソードです。好きな属性を指定してください。
また、一般スキルの《サクセション》はＲ２Ｐ65にあるように設定しがいのあるスキルです。