キャラクター名: ヨシュア=シェフレラ

プレイヤー名:

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	11
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	16
出自	一般人	**運命**	修行
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	13	6	0	19	54 %
運	8	14	0	22	57 %

HP	92
MP	75
移動時ウィル	17
戦闘時ウィル	42

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ハウリング					10			
武器2									
防具	アーマージャケット								5
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	ホークアイ					2			
能力値＋ボーナス		23	0	12	38	11	12	19	0
アーツ					4	21		25	
その他									
総計(1)		23 %	0	12 %	42 %	48	12 %	44	5
総計(2)		23 %	0	12 %	42 %	38	12 %	44	5
総計(両)		23 %	0	12 %	42 %	48	12 %	44	5

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
メンタルドリンク			
ライフストリーム			
所持金：	10065	預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
オーディナリー・アッパー	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	通常時ウィル上限+[AL]						
アジェイセント・シューティング	1/5	2	インスタント	自身	自身	2	
効果：	射撃攻撃を行う直前に使用。ダメージに+[4xAL]、ただし射程は近距離になる。攻撃ごとに1回使用可能						
シャープショット	3/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]						
ショット・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%						
インビジブル	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	あなたの攻撃に対する相手の回避率に-[3xAL]% 0%以下になった場合、回避判定を行えない						
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]						
プリベント・カーテン	1/5	5	インスタント	自身	味方単体	0	
効果：	直後に与えられる射撃攻撃によるダメージを-[AL]d6 1ラウンド1回使用可能						
スピードスター	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	行動値に+[5xAL]						
スウェー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	射撃攻撃の与えるダメージに+[射撃回避の3分の1]						
フロントステップ	2/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：	自分のターン中のみ使用可能。あなたは即座に隊列移動を行う。1ラウンド[AL]回使用可能						
フランキング	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	後衛から前衛に移動した直後に攻撃した場合、そのダメージに+[5xAL]						
ヴェロシティ	1/1	2	アクション	自身	敵単体	0	
効果：	武器攻撃のダメージに+行動値の半分　端数は当然切り捨て						
フォーティチュード	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	CL5以上のハイランダーのみ取得可能。1シナリオ1回だけ、HP0になる攻撃を受けた時、HP1でそれを耐える						
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果：	次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する						

一般家庭出身のハイランダー。
臆病な性格で家族に、その腑抜けた精神を直してこいと言われる。
クエストも自ら受けようとすることは無く、半ば強引に周りの仲間に引きづられて参加する形になる。

キャラクター名

ヨシュア=シェフレラ

プレイヤー名

所持品			

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
オービット	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	射撃攻撃のダメージに+射撃回避の半分　端数は当然切り捨て						
考え中	1/1	0	アクション	自身	自身	0	
効果：	あとで						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							