ギルド名
（仮）

ギルドマスター
ハヅミ

レベル	11	成長点	550	次レベル	0/110

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ハヅミ	17	フィルボル	エクスプローラー	ニンジャ	
サイチ	16	フィルボル	プリースト	メイジ	
新ハヅミ	20				

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	任意	1p179　全員のHPを全回復。１シナリオ１回
祝福	1	任意	1p179　全員のMPを全回復。１シナリオ１回
再行動	5	行動済	2p116　未行動になる。１シナリオ１回
士気高揚	5	パッシブ	上p119　ギルマスが登場シーンは全て判定＋１ｄ。戦闘不能時は-1d
目利き	1	パッシブ	1p180　ドロップロールに＋１ｄ
陣形	1	セットアップ	1p179　戦闘移動を行う。１シナリオ３回
最後の力	1	セットアップ	全員のフェイトを[GL/5+1]回復。シナリオ１回
ギルドハウス	1	※	いつでもアイテムを売れる。シナリオ３回
GH：ギルドキャラバン	2	※	好きな場所に転移する。シナリオ１回
GH：ガーデン			MP+２０
修練			

所持品

軍資金：

候補
Lv１：命の滴（HPとMP11ｄ回復）
５：守護の光（誰かがメジャーで使用、シーン中受けるHPダメージ-20）
３：GHモデルルーム（セットアップで識別可能）
３：GHアリーナ（ダメージ＋２ｄ）