キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	15
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	2	8	38 %
知	6	0	2	8	38 %
敏	6	0	2	8	38 %
運	15	28	19	62	92 %

HP	109
MP	158
移動時ウィル	20
戦闘時ウィル	50

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1									
武器2									
防具	セイクリッド								10
インナー	鎖帷子								3
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	カーバンクルハート								
能力値＋ボーナス		25	0	17	30	0	17	8	0
アーツ									
その他									
総計(1)		25 %	0	17 %	30 %	0	17 %	8	13
総計(2)		25 %	0	17 %	30 %	0	17 %	8	13
総計(両)		25 %	0	17 %	30 %	0	17 %	8	13

所持品			
活動基本装備			
レッドピル			
グリーンピル			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
アンティシペート	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ[AL]回、GMにヒントを要求できる　GMが拒否した場合使用回数に数えない						
インテューション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	本来判定できない未知の事柄へも判定を要求できる。拒否されたら使用回数に数えない　シナリオ中[AL]回まで						
	1/0	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
	0/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：							
スフィア・アンビュラス	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：	1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する						
	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：							
クロニクル	1/1	0	インスタント	遠距離	味方全体	3	
効果	:ウィルとLウィルを合計1点以上消費する。(10×[消費したウィルの数]+ボーナス点)HPを回復。1シナリオに1度使用可能。ベースがアンビュラスでCL3以上のみ						
トランキリティ	1/1	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象キャラクターのバッドステータスを全て回復させる。						
レストレーション	1/1	5	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象キャラクターのバッドステータス一種を回復させる。１ラウンドに１回使用可能。						
プロシーダー	0/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果	:あなたが取得していないシークエンスから、アーツを１つ選び、取得する。このアーツは通常通り、レベルアップも可能。ただし取得に際して、キャラクターレベやベースシークエンスで制限を設けられているものは取得できない。						
カスタムブースターヒーリング	5/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：							

完成する気がしない
トラミュでエレメンタラーにするとブースター使えるのかしら

キャラクター名	プレイヤー名

所持品			

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
アーカイヴィスト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで							
ペネトレイティング	5/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：《アーカイヴィスト》で行う知判定の成功率に＋10×[アーツLv]%するまた、《アーカイヴィスト》でクリーチャー以外の敵からも情報を得ることが出来る							
シュプリマシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：あなたが取得可能なすべてのアーツについて、最大レベル+2まで取得可能となる。							
ジーニアス	7/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：あなたのベースシークエンスのボーナス補正に＋2×[アーツLv]する							
インテンション	3/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：最大MPに+[6xAL]							
トランセンデンス	0/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：インテンションが3レベル以上なら、好きなシークエンスから取得制限のないアーツ1つを取得。レベルアップも可							
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果：各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							