

キャラクター名

白浜 玲（しらはま れい）

プレイヤー名

種族					レベル	1
ジョブ	ダート				カオスレート	0
国籍		性別	男	年齢	12	
クラブ		部	クラス	6	年	11組
経緯	仲間					
好き	静か、散髪					
嫌い	酒、ダンス					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限：10
学力	10	6	16	2d+ 5	アウル	上限：6
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	10		10	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	基本武器			射程1 威力1
2	ワンド			射程1 威力1 魔撃2
3	スクロール			射程1 威力2 アウル変換：ダート
4	シルバーリング			装甲1 魔法制限
5	タバコ			タバコのような見た目をしたお菓子。アウル1回復。孤独
6	タブレットPC			学力+2
	ポーション			

アドレス帳		↓好意ならチェック	アドレス帳		↓好意ならチェック
ルンバさん		①②③④⑤			①②③④⑤
天道勇気		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	応用戦術			魔力開発			エナジーアロー			緊急障壁			コンセントレート		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	2			2			2			2		青春力	1		学力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○ 常駐					○ 補助					○ 補助		○ 支援		
	1ラウンドに行うことができる補助行動の回数を【授業レベル】回増やす。			アウルの限界値が【授業レベル】点上昇する。			戦闘中、射程が【授業レベル】以内にいるキャラクターの中から一人を目標に選ぶ。3D6のダメージ。			誰かがダメージを受けたとき、青春力に成功すると、【成功度+授業レベル】D6点ダメージを軽減する。			学力に成功すると、アウル2点を獲得できる。1日に【授業レベル】回使える。		
授 業 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	特別講義			特別講義											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			2			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○ 常駐		○ 常駐			○			○			○			
	学力が【コミュレベル×2】点上昇する。			学力が【コミュレベル×2】点上昇する。											

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

成長		効果		選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に+1			~10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる			11~14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる			15~19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる			20~24	3
					25~29	4
					30~	5