

キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	-69000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	5	器用度	2	9		16	2	
		敏捷度	5	7		17	2	
体	8	筋力	1	5		14	2	
		生命力	7	10		25	4	
心	9	知力	16	22		47	7	
		精神力	10	16		35	5	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	10						
セージ	12						
アルケミスト	8						
ライダー	2						

戦闘特技					
治癒適正	2120p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p		p
かぼう	224 p		p		p
防具習熟II/非金属鎧	222 p		p		p
	p		p		p
足さばき	2120p		p		p
防具の達人	3144p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾			
					必要 ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧			
グラップラー	0				盾			
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能		合計値	0 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 m	17 m	51 m	2d+ 0	0	61						

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 19	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 17	35

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手		左手	
腰			
足			
その他			

その他メモ

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉟
□□□□㊴
□□□□㊵

キャラクター名

プレイヤー名 _____

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		妖精語	○				
巨人語	○		グラスランナー語	○	○			
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

[illegible]

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
				名誉点所持 0 /合計 0	

[illegible][illegible]