ギルド名
アストレア

ギルドマスター
ミコト

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **レベル** | 5 | **成長点** | 100 | **次レベル** | 0/50 |

| **ギルドメンバー** | CL | 種族 | メイン | サポート | 参考 |
|---|---|---|---|---|---|
| ミコト・ルティナス | 10 | ヒューリン | ウォーロード | ニンジャ | |
| ディル・アコート | 10 | エルダナーン | プリースト | セージ | |
| フィーリント・スカーフ | 10 | フェイ（ナイトメア） | ソーサラー | サモナー | |
| セーネ・ル・ミオクオーレ（怪盗シニョーレ） | 10 | ヒューリン | シーフ | シーフ | |

| **スキル名** | **Lv** | **タイミング** | **効果** |
|---|---|---|---|
| 蘇生 | 1 | 効果参照 | シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員のHPを最大HPまで回復する。 |
| 祝福 | 1 | 効果参照 | シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員のMPを最大MPまで回復する。 |
| 陣形 | 1 | セットアップ | シナリオ3回。戦闘移動を行える。 |
| 限界突破 | 1 | セットアップ | シナリオ1回。ギルドメンバー全員が行なうあらゆる判定に+1D、あらゆるダメージに+2Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。 |
| 士気高揚 | 5 | パッシブ | ギルマスがシーンにいれば判定+1D　倒れていれば-1D |
| 偽装情報 | 1 | メジャー | シナリオ1回。ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用する。情報ひとつを偽装、あるいは隠蔽することができる。どこまでの情報を偽装できるかは、GMと相談して決めること。偽装した情報を暴こうとする場合、難易度[GL+12]の情報収集に成功する必要がある。重複して選択した場合、使用回数が増加する。 |

**所持品**

軍資金：

セッション3　限界突破だけおいていく　陣形：1/3