ギルド名
アストレア

ギルドマスター
ミコト

レベル	5	**成長点**	100	**次レベル**	0/50

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ミコト・ルティナス	10	ヒューリン	ウォーロード	ニンジャ	
ディル・アコート	10	エルダナーン	プリースト	セージ	
フィーリント・スカーフ	10	フェイ（ナイトメア）	ソーサラー	サモナー	
セーネ・ル・ミオクオーレ（怪盗シニョーレ）	10	ヒューリン	シーフ	シーフ	

スキル名	**Lv**	**タイミング**	**効果**
蘇生	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員のHPを最大HPまで回復する。
祝福	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員のMPを最大MPまで回復する。
陣形	1	セットアップ	シナリオ3回。戦闘移動を行える。
限界突破	1	セットアップ	シナリオ1回。ギルドメンバー全員が行なうあらゆる判定に+1D、あらゆるダメージに+2Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。
士気高揚	5	パッシブ	ギルマスがシーンにいれば判定+1D　倒れていれば-1D
偽装情報	1	メジャー	シナリオ1回。ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用する。情報ひとつを偽装、あるいは隠蔽することができる。どこまでの情報を偽装できるかは、GMと相談して決めること。偽装した情報を暴こうとする場合、難易度[GL+12]の情報収集に成功する必要がある。重複して選択した場合、使用回数が増加する。

所持品

軍資金：

セッション3　限界突破だけおいていく　陣形：1/3