

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
雑賀 惟一（さいか これいち） _____

種族	ニンジャ			レベル	1	
ジョブ	鬼道忍軍			カオスレート	-1	
国籍		性別	男	年齢	高校生	
クラブ	部			クラス	年	組
経緯	事故（私立御斎学園に行くつもりが手違いで久遠ヶ原学園へ来ました）					
好き	海、猫					
嫌い	地下、電車					

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	12		12	2d+ 4
青春力	10		10	2d+ 3
政治力	8		8	2d+ 2
力	3		3	2d+ 1
	0			2d+

生命力

上限： 15

アウル

上限： 3

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	阻霊符			
2	ポーション			
3				
4				
5				
6				

[illegible]

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	戦闘訓練			生存訓練			分身の術			遁甲の術			応用戦術		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	常駐 命中判定の達成値が[授業レベル×1]点上昇する。			常駐 《生命力》の限界値が[授業レベル×5]点上昇する。			補助 《アウル》を1点消費すると、二つのサイコロでプロットを行うことができ、公開後にどちらかを選ぶ。一つのサイコロは[授業レベル+1]以下をプロットすること。			補助 速度0をプロットしたとき[学力]の判定に成功すると、攻撃を行うまで[武器の射程に関係なく目標に選ばれる]ルールを無効化できる。一回の戦闘に[授業レベル×1]回使用できる。			常駐 一ラウンドに行う事ができる補助行動の回数が[授業レベル×1]回増加する。		
収 課 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	クラブ			個人授業											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	常駐 (クラブ名にちなんだ単語)力という副能力を一つ獲得する。副能力の基本値は[コミュニケーションレベル×3]点になる。			計画 [学力]の判定に[授業レベル]以上の達成値で成功すると、授業にチェックを入れることができる。セッションに[コミュニケーションレベル×1]度まで使用できる。											

専 攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用 回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用 回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用 回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用 回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用 回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力３つの値に＋１	
自己修養	チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～10	失敗
11～14	1
15～19	2
20～24	3
25～29	4
30～	5