

| | | | | | |
|------------|--------|--|--|--|--|
| キャラクター名 | プレイヤー名 | | | | |
| リーフエル・ブラット | | | | | |

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-----|-----|----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 6 |
| サポートクラス | モンク | Lv.1: | モンク | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 18 |
| 種族 | ドゥアン | | | 境遇 | 秘密 |
| 出自 (効果) | 一般人 | | | 目標 | 金銭 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 | |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|--|
| 基本値 | 16 | 16 | 9 | 6 | 7 | 19 | 7 | |
| ボーナス | 5 | 5 | 3 | 2 | 2 | 6 | 2 | |
| クラス修正 | 2 | 1 | 2 | 0 | 0 | 1 | 0 | |
| 他修正 | | | | | | 2 | | |
| 能力値 | 7 | 6 | 5 | 2 | 2 | 9 | 2 | |

| | |
|------|----|
| HP | 76 |
| MP | 60 |
| フェイド | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---|-----|-----|-----|----|----|----|----|----|
| 右手 | アイアンクローラー | 至近 | 0 | 7 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | 1 | | | | |
| 胸部 | スタデッドメイル | | | | 6 | | | | -1 |
| 補助 | ポイントアーマー | | | | -1 | 3 | | | |
| 装身具 | 秘伝書 | | | | | | | | |
| 能力値 | | 6 | 0 | 5 | 0 | 9 | 7 | 12 | |
| スキル | アーマードアーマー、アイアンクローラー、ドームスル、フェイス・グランアイン、マシンアーマー | 1 | 14 | | 8 | 7 | | | |
| その他 | | | | 2 | | | | | |
| 総計(右) | | 7 | 23 | | | | | | |
| 総計(左) | | | | | | | | | |
| 総計(両) | | | | | | | | | |
| ダイス数 | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | | |

| 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2 | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | + d |
| 鍊金術判定 | | | | + d |

現在重量: 8

最大重量: 37 所持金: 2865 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|----------|----|----|------|--------|----|
| ナチュラルウェポン | ★ | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果: 牙爪族、装備している「種別: 格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3 | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: 対象をカバーする | | | | | | | | |
| カバームーブ | 2 | 4 | 《カバーリング》 | - | 自身 | 自動成功 | SL/シーン | |
| 効果: 《カバーリング》の射程を20mに変更 | | | | | | | | |
| スラッシュブロウ | 2 | - | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | 1/シーン | |
| 効果: DRに+4D | | | | | | | | |
| バーサーク | 2 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 武器攻撃のダメージに+[SL×3]。リアクションの判定に-1D。シーン終了まで持続 | | | | | | | | |
| アームズマスター: 格闘 | 1 | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果: 格闘の武器を用いた命中判定に+1D | | | | | | | | |
| アイアンファスト | 1 | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果: 格闘攻撃のダメージに+【精神】 | | | | | | | | |
| ペネトレイトブロウ | 1 | 6 | メジャー | 単体 | 命中 | | | |
| 効果: 物理・魔法防御を0としてダメージを算出する | | | | | | | | |
| ハードマッスル | 1 | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果: 物理防御に+[SL×3] | | | | | | | | |
| マインドアdept | 1 | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果: 【精神】+2 | | | | | | | | |
| インデュア | 1 | 5 | 効果参照 | - | 自信 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: バッドステータスを受けた直後に使用。その時に受けたバッドステータスをすべて回復する。 | | | | | | | | |
| レジストエレメンタル | 1 | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果: 魔法防御に+[SL×3] | | | | | | | | |
| ペアアップ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: スキルのリアクションとしての【精神】判定に+1D | | | | | | | | |
| フェイス: グランアイン | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 攻撃のダメージに+2 | | | | | | | | |
| マシンアーマー | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 物理防御+2、魔法防御+1 | | | | | | | | |

初期 カバーリング1 スラッシュブロウ1 カバームーブ1
アームズマスター: 格闘1 アイアンファスト1

キャラクター名_____

— プレイヤー名 —

所持品