

キャラクター名

ネムレル

プレイヤー名

種族	天使				レベル	2		
ジョブ	ナイトウォーカー(天使)				カオスレート	0		
国籍			性別			年齢	67893	
クラブ			部	クラス	2	年	庚午	組
経緯	強制							
好き	ダンス、賑やか							
嫌い	噂話、スイーツ							

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限：19
学力	8		8	2d+ 2		
青春力	12	2	14	2d+ 4		
政治力	10	4	14	2d+ 4		
	0			2d+	アウル	上限：3
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	ポーション			
2	チタンワイヤー			
3	漆黒のスーツ			
4	シルバーリング			
5	私服			
6	後輩			

アドレス帳			↓好意ならチェック	アドレス帳			↓好意ならチェック
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	生存訓練			ゴーストバレット			氷の夜想曲			ナイトミスト			クレセントサイズ						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	2			1	なし		2	2		2			1	なし					
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩					
	○				○	補助 自分が命中判定を行ったときに生命力を1D6点消費する。目標のガードの達成度が[授業レベル×2]減少する。			○	支援 射撃内のキャラクターを好きなだけ選択する。目標に「授業レベル×1」D6点のダメージと「眠気」の変調を与える。			○	補助 自分が参加する決戦フェイズは真夜中/パートの戦闘として扱う。自分の命中の達成値が[授業レベル+2]点上昇し、ガードの達成値が2点減少する。			○	補助 戦闘シーンの間、種別「武器／鎌」「価格0」「射程2」威力「授業レベル+1」「魔撃2：この武器での攻撃に対するガードの達成値-2」	
授 課 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	採決の光			断罪の光			委員会												
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1	なし		1			1			1			1						
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩					
	○	補助 目標に対し1点でもダメージを与えたとkに使用する。目標の自分に対する《感情値》が1点上昇し、属性が敵意になる。この硬化での感情はコミュレベルより高くならない			○	補助 攻撃やスキルの目標が《敵意》を持っている場合、攻撃やスキルによって与えるダメージが「目標が持つ《敵意》の合計+コミュレベル」上昇する。			○				○						

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

成長		効果			選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に+1				~10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる				11~14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる				15~19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる				20~24	3
						25~29	4
						30~	5