

キャラクター名フルール（仮）

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	陥
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	勉強	
		殺戮の天使	
		ケーキ	
		星空	
		料理	
		迷子	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シエル	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃コスト□1、出目□1
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ獲得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			2
胴		しんぞう		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1＋爆発、出目＋1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		救急箱		オート	なし	自身	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツを3つ選んで損傷前の状態に戻しても良い。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1