

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	大成功
出自 (効果)	王侯貴族			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	14	12	9	9	8	9
ボーナス	5	4	4	3	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	6	6	5	3	4	3	3

HP	61
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	19	0	0	0	0	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	シルバースチン				-1	8			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			6	0	5	0	3	9	11
スキル									
その他									
総計(右)			6	19					
総計(左)					2	16	3	9	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	

現在重量: 5
 最大重量: 15
 所持金: 1550
 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	跳躍、上るやつに+1d							
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	知力判定+1D							
ファニング	2	5	メジャー	武器	効果参照	-	-	
効果:	範囲内の{SL×1}体に射撃攻撃							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身		1	
効果:	キャリバー入手							
マジックバレット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果:	射撃攻撃時ダメージ+(SL×2)無属性魔法ダメージ							
アームズマスタリー: 魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身		1	
効果:	魔導銃使用時命中判定+1D							
ガンパード	5	-	パッシブ	-	-	命中判定	-	
効果:	魔導銃を双銃に変更							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	エネミー識別+1D							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								

現在重量: 5
 最大重量: 15
 所持金: 1550
 預金・借金: 0