

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自 (効果)	狩人			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	10	9	8	9	10
ボーナス	4	3	3	3	2	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	5	5	3	2	3	3

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートソード	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部		\\\\							
胴部	レザージャケット	\\\\\\\\				4			-1
補助		\\\\\\\\\\\\							
装身具		\\\\\\\\\\\\\\\\							
能力値			5	0	5	0	3	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2	1		3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定				+	d
呪歌判定				+	d
鍊金術判定				+	d

現在重量： 8

最大重量： 24 所持金：

As a result, the *labeled* and *unlabeled* data are used to train a *semi-supervised* model. The *labeled* data is used to learn the *class* and *feature* distributions, while the *unlabeled* data is used to refine the learned distributions. This process is repeated until the model converges. The final model is then used to predict the *class* of new data points.