

キャラクター名 老龍(ラオロン) プレイヤー名  

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	36
種族	ドゥアン			境遇	師匠
出自(効果)	神官			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	13	10	6	7	9	7
ボーナス	4	4	3	2	2	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	5	2	2	4	2

HP	45
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	5	0	4	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)					4	7	4	7	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションフォルダー	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量:	10	所持金:	800	預金・借金:	120
最大重量:	23				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 牙爪族、装備している「種別:格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
インビジブルアタック	1	3	マイナーアクション	-	自身	自動判定		
効果: そのメインプロセスで行う白兵攻撃の命中判定に+1Dする。								
アームズマスタリー:格闘	1		パッシブ		自身			
効果: 「種別:格闘」の武器を使用した命中判定に+1Dする。								
バイタルフォース	2	3	マイナーアクション		自身	自動判定		
効果: 「種別:格闘」の武器で攻撃時のみ使用可能。そのメインプロセスで行う武器攻撃のダメージロールに「+(SL)D」する。								
ストロング	1		パッシブ		自身			
効果: 白兵攻撃のダメージに+3する。								
不屈の誓い	1							
効果: 恩恵あなたが行う、エンゲージしているキャラに対する攻撃のダメージロールに+2Dする。制約:エネミーとエンゲージした場合、そのエネミーが戦闘不能、あるいは死亡しない限り、そのエンゲージから移動しない。天罰:あなたが行う攻撃のダメージロールに-2Dする(最低1D)。								
マジカルハーブ	1				自身			
効果: あなたはシナリオの開始時に、このスキルのSLが1ならば3個MPポーション、2ならば5個MPポーションを取得する。								
ミュトスノウリッジ	1				自身			
効果: 神話や伝説に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

神官の家系に生まれ子供の頃から自分も大人になったら両親と同じ道に進むものだと思っていた。けれど武術の師に出会い弟子となった。数年後その師から「世界は広い、もっと見聞を広めて来い」と命じられ、旅をしている。