

キャラクター名
シー・ホームズ (一般モデル)

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【バード】		オート			
		[えんかくアップ]		ラピッド	MF4	0	味方全体の射撃攻撃の出目+1 この効果は累積するが、各ラウンド1回しか使用できない。
		[しゃげきβ]		オート	なし	自	射撃攻撃のダメージ+1
		[せいみつ]		ジャッジ	0	自	あらゆる判定を1回だけ振りなおしてよい。
		[プロテクト強化]		オート	なし	自	プロテクトカテゴリーのパーツ1つ取得
				オート			
				オート			
		【頭：シカウチレーダー】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない)
頭		[まも攻撃さくてき]		アクション	1	0-1	マップに「さくてき」のマップチップを配置し、3カウントの間、設置したエリア内の味方全員の攻撃判定の出目を+1する。
頭		[ぼうじんカバー]		オート	なし	自	防御1、「爆発」無効
頭		[おうえん攻撃ほじょチャージ]		ラピッド	1	0-1	レンジ内の対象1体に対して、対象の現在の行動位置に「ほじょチャージ」のマップチップを設置する。
				オート			
		【左腕：タイセンミサイル】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		[まもる行動アンチシー]		アクション	3	0-2	射撃攻撃1+爆発 「せんすい」の相手に対しては、射撃攻撃4+爆発になる
		[強化パーツ]		オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：スイッチョクミサイル】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1