キャラクター名

魔貫光殺法

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥落
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
56：スポーツ	
44：鏡台	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
姉妹１		3	①②③④⑤	
姉妹２		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ジャッジ	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバを1つ打ち消す
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を＋１してもよい。
メインクラス		子守唄		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定で目-1、コスト-1（最低０）
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1.
サブクラス		悪食		オート			自身攻撃によって発生させた切断判定の出目を-2。
頭		レーザービーム		アクション	3→2	0~3	射撃1＋切断1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	0	自身	支援2
頭		カンフー		オート		自身	行動値１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		熊撃ち銃		アクション	3→2	0~2	射撃3
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		写真		オート			たからもの