

キャラクター名

佐藤 安奈

プレイヤー名

種族	人間				レベル	2
ジョブ	アストラルヴァンガード				カオスレート	+2
国籍		性別	女		年齢	12
クラブ			部	クラス	1 年	149 組
経緯	愛情 生き別れた肉親や恋人と友人が学園ににいるという情報があり、それをを追ってやってきた。					
好き	怪談、休日					
嫌い	テレビ、裏切り					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 16
学力	14		14	2d+ 4		
青春力	6		6	2d+ 2		
政治力	10	2	12	2d+ 4	アウル	上限： 4
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	ワンド			威力 1 射程 1 価格 4
2	レザーグローブ			装甲 1 物理制限 堅牢 2 価格 2
3	シルバーリング			装甲 1 魔法制限 価格 1
4	阻霊符			自分の手番のラウンドの間、天魔眷属ガード判定の成功度が1減少する。累積しない。消費
5	携帯音楽プレイヤー			「休憩表」のイベントを決めるときに振るときに振る2D6でリロ目が出ると<アウル>が1点回復する。
6				

アドレス帳		↓好意ならチェック		アドレス帳		↓好意ならチェック	
ワン・ヒトミ			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			生存訓練			ライトヒール			レイジングアタック			戦闘訓練		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			2			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○ 常駐			○ 常駐			○ 補助			○ 補助			○ 常駐		
	【生命力】の限界値が<授業レベル×5>点上昇する。			【生命力】の限界値が<授業レベル×5>点上昇する。			同じシーンに登場一人に<1D6+そのキャラクターに対する好意>点回復 授業レベル以上【アウル】を消費することはできない。			自分のカオスレートを1点上昇 自分の攻撃によって誰かにダメージを与えた時 好きなキャラクター一人を目標を選ぶ。目標の【生命力】を1D6点 <授業レベル+1>ラウンドの間持続する。			◆【命中】判定の達成値が<授業レベル×1>点上昇する。		
授 課 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	文芸部			委員会											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○ 常駐			○ 常駐			○			○			○		
	副能力の基本値は、<コミュニケーションレベル×3>点になる。 副能力は指定された能力の代わりやアシストに使用できる。 使用するとき、<【生命力】4+使用する副能力値>点消費する。			【政治力】の修正値が<コミュニケーションレベル×2>点上昇する。											

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

成長		効果		選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に+1			~10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる			11~14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる			15~19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる			20~24	3
					25~29	4
					30~	5