キャラクター名

ブリネッキ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
故郷	
感謝	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アッシュ	憧憬	3	①②③④⑤	
シャム	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂の未練がある場合、攻撃判定+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃判定+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで、攻撃判定+1
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃攻撃判定-1、射撃コスト-1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃、切断判定+1。ターン、戦闘終了時任意のパーツ1つ損傷。
頭		カンフー		オート		自身	行動値＋1
頭		けもみみ		オート		自身	行動値＋1。大失敗でも損傷しない
腕		ショットガン		オート	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		対戦車ライフル		オート	4	1～3	射撃攻撃5
脚		しっぽ		オート		自身	行動値＋1
胴		本		オート			たからもの