キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無理難題（先読み）		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低１）
メインクラス		拒む意思		ダメージ	2	0~1	防御１。１ターンに何度でも使用可。完全解体状態でも使用可能。
メインクラス		天の羽衣（魂の抱擁）		アクション	2	0~2	対象が持つ未練一つを任意に選んで狂気点を１減らす。その後、自身の発狂していない未練一つを任意に選び、狂気点１点を加える
サブクラス		仮初めの体（死人の流儀）		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに基本パーツ１つ損傷。支援２か妨害２。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		不老長寿（エナジーチューブ）		オート			2。ただし、頭にダメージを受けた際追加ダメージ
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		かぐや（エンバーミング）		ジャッジ	2	0	妨害2。１ターンに複数回使用可
頭		月の光（つめたいひかり）		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の補正を受ける。
頭		言の葉（ボイスエフェクト）		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹一人と互いに対話判定を行って良い
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		月の妙薬（救急箱）		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツを３つ選んで損傷前の状態に戻しても良い。
胴		人の心（しんぞう）		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１