キャラクター名

ルー

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
亡者	アンデッドに追い掛け回され、生きたまま引きちぎられバラバラにされた
金欲	かつて、手段を選ばずに金を集めていた。
故郷	懐かしい故郷の風景、もうどこにもない。でも心の中に確かにある、最大の逃げ場所。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
パイヤータ	信頼	3	①②③④⑤	
ヤッシャ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ウィッシュ	執着	1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	基本１		行動、攻撃、切断判定を振りなおす
メインクラス		死神		オート			白兵マニューバの判定＋１
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵が当たった時、全体攻撃に変更する
サブクラス		機械仕掛け		オート			レベル３改造を得る
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		発剄		ラピッド	なし	0	移動１　自分以外
腕		ガントレット		オート			腕のみ常時防御１　白兵ダメージ＋１
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵３　連撃２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	自身	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		本		オート			たからもの
胴		ジェットノズル		ダメージ	特殊	自身	任意の基本パーツを消費して、白兵＋１、回数制限なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動１　妨害無効