

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置		煉獄	
最大行動値		10	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	ラピッド/ダメージ/ジャッジ打ち消し
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	ダメージ肩代わり。何度でも使用可
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツを修復
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。何度でも使用可
サブクラス		歪極		オート	-	-	しびとだけ取得
頭		発頸		ラピッド	0	0	移動1 自分への使用不可
頭		カンフー		オート	-	-	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断 出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	自身	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
				オート			