

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	27
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	13	33	41	6	38	6	9	HP	211
ボーナス	4	11	13	2	12	2	3	MP	212
クラス修正	0	3	0	0	1	1	3		
他修正					2				
能力値	4	14	13	2	15	3	6	フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：ガーンデーヴァ	110m	-2	35					
左手									
頭部	飛燕の帽子				2	2	-2		
胸部	マークスマンジャケット				1	18			2
補助	時の砂時計					3			
装身具	ブリッツグローブ		2					3	
能力値			14	0	13	0	3	28	9
スキル			7	72				15	
その他			2						
総計(右)			23	107	16	23	1	46	11
総計(左)			25	72					
総計(両)			23	107					
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	15			15	+ 2	d	
トラップ解除	14			14	+ 2	d	
危険感知	15			15	+ 2	d	
エネミー識別	2			2	+ 2	d	
アイテム鑑定	2			2	+ 2	d	
魔術判定					+	d	
呪歌判定					+	d	
錬金術判定					+	d	
現在重量： 0 最大重量： 13							
所持金：						預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
ダブルショット	1		メジャー					
効果：	効果：同一の対象に[対象：単体※]の射撃攻撃を2回行う。2回目の射撃攻撃のダメージに+3D。1回目の攻撃を回避された場合、2回目の射撃攻撃は行えない							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ホークアイ	5		ムーブ					
効果：	移動を行うかシーン終了まで射撃攻撃のダメージに+15							
ガルーダアイ	3		ホークアイ					
効果：	《ホークアイ》中行動値+9							
クイックアクション	3		ムーブ					
効果：	マイナーアクションのレンジアースキルをひとつ同時に使用することができる。1シーン3回							
ディバインムーブ	1		ムーブ					
効果：	《ディバインスマッシュ》を使用。+ムーブアクションのスキルをひとつ使える							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ディバインスマッシュ	5		マイナー					
効果：	メジャーの召喚具のダメージ+15。[分類：アンデッド、人造生物、機械]へのダメージはさらに+【精神】							
ブルズアイ	1		マイナー					
効果：	ダメージ+【感知】							
バインドショット	1		マイナー					
効果：	ラウンド終了まで相手の回避-1D							
クローズショット	1		マイナー					
効果：	エンゲージしている対象にも射撃攻撃が出来る							

ワイドアタック、ピアシングストライク、バタフライダンス、アームズマスタリー：弓、バインドショット

フェヴラリオス=シャネージ

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホロウショット	2		マイナー					
効果：	相手の物理防御・魔法防御を0とみなす。1シナリオ2回							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
インターフィアレンス	1		判定の直前					
効果：	対象が行う攻撃の命中判定を目標に判定を行い、成功すれば対象の攻撃を失敗にする。1シーン1回							
シュートアウト	1		リアクション					
効果：	自分への射撃攻撃、魔法攻撃を撃ち落とす。1シナリオ1回							
インタラプト	1		効果参照					
効果：	相手のスキルを打ち消す。1シナリオ1回							
ハードラック	2		効果参照					
効果：	射撃攻撃の命中判定終了後、振ったダイスをひとつ6に変更する。1シナリオ2回							
	1							
効果：								
リサイクル	1		効果参照					
効果：	シーン終了時、使った矢弾を回収する							
デュアルアロー	1		効果参照					
効果：	矢弾を2つ使用し、効果を2倍にする							
ダイレクトヒット	1		ダメージロールの直前					
効果：	対象への攻撃にはカバーリングが行えない							
ピアシングストライク	3		ダメージロールの直前					
効果：	ダメージ+3D							
	1							
効果：								
アデンダム	1		イニシアチブ					
効果：	割り込んで追加行動する。1シナリオ1回							
バーサタイル	1		クリンナップ					
効果：	スカウトの使用回数制限のあるスキルをひとつ回復。1シナリオ1回							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ディバインコール	1		セットアップ					
効果：	召喚具を呼ぶ。1シーン1回							
ハイロウコール	1		ディバインコール					
効果：	《ディバインコール》と同時に使用して、さらに「～ハイロウ」のスキルをひとつ使用する							
ディフェンスハイロウ	5		セットアップ		シーン（選択）			
効果：	ラウンド終了まで自分以外の物理防御と魔法防御に+15							
	1							
効果：								
	1							
効果：								

フェヴラリオス=シャネージ

--	--

[illegible]

キャラクター名
フェヴラリオス=シャネージ

プレイヤー名 _____

フェヴラリオス=シャネージ

[illegible][illegible]