キャラクター名
アコ・ライトブリンガー

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	大成功
出自（効果）	英雄			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	8	8	12	9
ボーナス	3	4	3	2	2	4	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	6	4	3	2	5	3

HP	33
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			6	0	4	0	5	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			6	0	4	4	5	6	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量： 8		
最大重量： 9	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アームズマスタリー：打撃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：打撃」の命中判定に+1D。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： HPを[4D+3]回復する。								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果： 武器攻撃を行う。DRに+2D								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用判定	1	
効果： 難易度10の【器用】判定を行う。成功した場合、対象の戦闘不能を回復する。								
オピニオン	1		パッシヴ					
効果： 交渉、説得などの【精神】判定+1D６								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ヴァンスターの英雄、ディヴァイン・ライトブリンガーの一人娘。
ライトブリンガー家は代々聖騎士の家系であり、古きから魔族と対抗し人々を守ることを信念としていた。
アコもその例に漏れず、小さいころから励み修行に明け暮れてきた。
その成果もあり、15歳の時に父と共に妖魔退治に出かけ、大勝利を挙げる。
若くして初陣を飾った彼女であったが、このまま父の敷く道の上を歩き続けて良いのかと疑問を持ち始める。
しばらく悩んだ後、家を出るために冒険者になることを決意した彼女は父を説得し新たな世界へと踏み出した。
ただ、その目的はほんやりとしたものであり、「将来は父みたいな英雄になれればいいなー」といった感じ。