

キャラクター名 テセラ・トリフィリ	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	16	経歴	まだ見ぬ宿命の敵の存在を確信している ※超越者への理由		
経験点	0		魔物に襲われたことがある 有名人に褒められたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	6	器用度	8	11		25	4	ファイター	16		
		敏捷度	4	8		18	3	フェアリーティマー	11		
体	9	筋力	10	15		34	5	レンジャー	13		
		生命力	4	37		50	8	エンハンサー	5		
心	12	知力	2	21		35 + 1	6	アルケミスト	3		
		精神力	5	28		45	7	ウォーリーダー	1		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122 p	ガーディアン	IB29 p	交易共通語	○	○
ルーンマスター	IB34 p	全力攻撃	IB36 p	魔動機文明語	○	○
バトルマスター	3143 p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p	魔法文明語	○	○
治癒適正	2122 p	防具の達人	IB32 p	妖精語	○	
不屈	2123 p	無尽の盾	FC26 p			
ポジションマスター	2123 p		p			
韋駄天	3142 p		p			
魔力撃	IB39 p		p			
かばう	IB36 p		p			
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p			
鉄壁	IB30 p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
メディテーション		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
スフィンクスノレッジ		
モラル		
パークメイル		
クラッシュファング		
ヴォーパルウェポン		
鉄壁の防陣：鉄鎧		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	16	20	19	21	鎧 インペリアルカスタム		30	-1	14
グラップラー	0				盾 銀鱗の煌盾カスタム		13		4
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
シューター	0				回避技能 ファイター		合計値	18	22

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	30 _m	90 _m	2d+ 18	22	115	妖精魔法	11	19			
魔物知識/弱点			生命抵抗		精神抵抗	MP					
2d+ 0/×			2d+ 25		2d+ 25	80					

装備品		説明
頭	セーフティメット	大ダメージを1度だけ無効化
耳	蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる
顔	紅の眼鏡	眠り効果をコスト支払い無効化
首	カースリベリオン	魔神への与ダメージ+3、被ダメージ-3
背中	野獣のドミネーターズマント	生命・精神抵抗+1
右手	知性の指輪	
腰	不撓のバックル	ガンを精神抵抗で半減できる
足	華美なる宝石飾り	全属性15ランク
その他	ブラックベルト	

装備品		説明
	ウェポンホルダー改	手に持つ装備を2つまで懸架できる
左手	信念のリング	

その他メモ	自動失敗 チェック
藤双樹: 2d+1d+2d+1d+1d+1d ハイマン #1	
SwordWorld2.0: (2D6+1D6+2D6+1D6+1D6+1D6) → 5[2,3]+3[3]+7[4,3]+2[2]+1[1]+1[1] → 19	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
藤双樹: 2d+1d+2d+1d+1d+1d ハイマン #2	
SwordWorld2.0: (2D6+1D6+2D6+1D6+1D6+1D6) → 9[6,3]+2[2]+8[4,4]+3[3]+4[4]+5[5] → 31	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
藤双樹: 2d+1d+2d+1d+1d+1d ハイマン #3	
SwordWorld2.0: (2D6+1D6+2D6+1D6+1D6+1D6) → 8[5,3]+4[4]+10[4,6]+4[4]+2[2]+5[5] → 33	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
案その1.かばう特化型。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
・バトルマスターで魔光壁しながら周囲への物理攻撃、範囲攻撃、銀鱗で単体魔法攻撃もかばう簡単なお仕事。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉙
・最大効率で動くには補助で贗術からの、主動作前の武器の持ち替えといういざさか面倒な順序で毎R行動する必要がある。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉙
・必要に応じて魔光壁ではなく、主動作でルーンマスターによるかばう&拡大/数を行使するか、妖精を召喚。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉙

一般装備品	(消耗チェック)	【加工】	〇□□□□□	〇□□□□□
【冒険用具】	〇□□□□□	マナタイトの追加装甲Sランク	〇□□□□□	〇□□□□□
冒険者セット	〇□□□□□	オールタイムアーマー	〇□□□□□	〇□□□□□
5点マナチャージクリスタル	〇□□□□□	防弾加工の鎧	〇□□□□□	〇□□□□□
聖印/ライフオス	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
楽器（ハーブ）	〇□□□□□	【宝石】	〇□□□□□	〇□□□□□
羽ペン&インク	〇□□□□□	ランク+14x6	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
【生活用具】	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
着替えセット（1週間分）	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
羊皮紙（5枚セット）x2	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
【消耗品：冒険】	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
ヒーリングポーションx5	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
アウェイクポーションx3	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
インドミタブルポーションx3	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
魔香水x10	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
ウィッチポーションx10	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
スカーレットポーションx2	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
アンチマジックポーションx2	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
熱狂の酒x2	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
1点消魔の守護石x5	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
3点魔晶石x12	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
5点魔晶石x5	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
10点魔晶石x2	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
陽光の魔符+1x4	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
陽光の魔符+2x3	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
陽光の魔符+3	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
月光の魔符+1x4	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
月光の魔符+2x3	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
月光の魔符+3	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
マテリアルカード緑Bx10	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
マテリアルカード緑Ax10	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
マテリアルカード緑Sx3	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
マテリアルカード赤Bx10	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
マテリアルカード赤Ax10	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
マテリアルカード赤Sx3	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
【消耗品：日用】	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
保存食（1週間分）x2	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
ワイン（1瓶）x3	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□	〇□□□□□
		所持金	30	預金・借金
			G	G

[illegible]