

キャラクター名 凍空 ララ	プレイヤー名
------------------	--------

種族				レベル	2
ジョブ	ディバインナイト			カオスレート	+1
国籍		性別	女	年齢	23
クラブ		部	クラス	1 年	103 組
経緯	贖罪				
好き	音楽、カラオケ				
嫌い	クスリ、携帯電話				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 22
学力	12		12	2d+ 4	アウル	上限： 4
青春力	10	2	12	2d+ 4		
政治力	8	8	16	2d+ 5		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	レイピア		威力1 射程1 クリティカル3
2	メタルシールド		威力1 射程0 装甲2 堅牢2
3	レザーブレスレット		装甲1 物理制限
4	焼きそばパン		
5	金		
6	私服		<青春力>の修正が2点上昇する。この効果は累積しない。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
蝸 光	①②③④⑤		①②③④⑤
バローネ	①②③④⑤		①②③④⑤
霧隠鉄男	①②③④⑤		①②③④⑤
氷華美穂	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日										
	生存訓練		撃退特別法		リジェネレーション	タウント	紳士の対応								
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力			
	2			2			2	3		1		政治力			
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩			
○	常駐		○	常駐		○	支援		○	補助		○	補助		
◆【生命力】の限界値が<授業レベル×5>点上昇する。			◆【政治力】の修正値が<授業レベル×2>点上昇する。			◆自分の手番に使用できる。【アウル】を1点消費するとき、自分の【生命力】を<授業レベル×1>D6点回復する。そしてその戦闘シーンの間、ラウンドの開始時に自分の【生命力】を<授業レベル+1>			◆射程内のキャラクターがダメージを受けたときに使用できる。ダメージを受けたキャラクター一人を目標を選ぶ。目標の受けたダメージを代わりに自分が受ける。このとき、自分が受けるダメージ			◆誰かの自分に対する【感情値】が上昇したときに使用できる。【感情値】が上昇したキャラクターを目標にする。【政治力】の判定に成功すると、自分の目標に対する【感情値】を1点上昇させるか、目			
授課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日										
	後援者		委員会		秘密の恋人										
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力			
	1		政治力	2			1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
○	補助		○	常駐		○	補助		○			○			
◆自分が自由行動を行ったあとに使用できる。【アウル】1点を消費して、【政治力】の判定を行う。判定に成功すると、行動済みにならず、もう一度自由行動を行うことができる。この効果は、一回のセッション			◆【政治力】の修正値が<コミュレベル×2>点上昇する。			◆このコミュを修得するには、恋人となる自分以外の相手の承認が必要である。このコミュを修得したとき、自分と承認をもらった一人のキャラクターを恋人に設定する。いつでも使用できる。その									

専攻	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5