

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	秘密
出自(効果)	冒険者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	39	46	6	41	9	12
ボーナス	4	13	15	2	13	3	4
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正					4		
能力値	4	14	18	2	19	4	5

HP	253
MP	249
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	斬滅環	至近	-1	16	0	0	0	0	0
左手	斬滅環	至近	-1	16	0	0	0	0	0
頭部	飛燕の帽子				2	2	-2		
胴部	千眼の衣				0	9			
補助	フォースバックラー				1	11			0
装身具	黒羽根のイヤリング								
能力値			14	0	18	0	4	37	9
スキル	千眼の衣、漆黒の星、太陽のリボン、風の蹄鉄		8	56	3			7	
その他	千眼の衣、漆黒の星、太陽のリボン、風の蹄鉄		4		3			1	
総計(右)			25	72					
総計(左)			25	72	27	22	2	45	9
総計(両)			24	88					m
ダイス数			4 d	5 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	19	1		20	+ 3 d
トラップ解除	14	1		15	+ 3 d
危険感知	19	1		20	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
異次元バッグ	
MPポーション*3	
ハイMPポーション*5	
ハイHPポーション*5	
小道具入れ	
漆黒の星	
太陽のリボン	
風の蹄鉄	
ポーションホルダー	

現在重量: 18 | 最大重量: 26 | 所持金: 13830 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンビクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 短剣」の武器を2つ使う								
アームズマスタリー: 短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 短剣」の命中判定+1D								
ダンシングヒーロー	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 任意の判定に+1D								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果: 未行動のキャラクターに使用。対象はイニシアチブにメインプロセスを行う。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: パッシブ、アイテム以外のスキルを打ち消す								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 投射による射撃攻撃のダメージに+[SL*4]し、射程に+10mする。								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 戦闘移動を行う。この時エンゲージからの離脱も行える。								
ハードビート	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【HP】が【最大HP】と同じ時ダメージに+[SL]D								
ステップ: ブライト	3	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 行動値+[SL*3]する。シーン終了まで持続								
スペシャライズ: 短剣	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 短剣使用時に命中とダメージに+SL								
ウェポンフォーカス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 短剣使用時にダメージ+5								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-	(ステップ:~)中	
効果: 命中、回避、ダメージに+SL								

エネミー参考用 スーパーマスター: ダンサー

セットアップ  
 クイックステップ  
 ステップ: ブライト 行動値+9  
 ステップ: ダーク 回避+6  
 ステップ: ファイア ダメージ+9  
 ランナップ

ムーブ  
 アフターイメージ 命中回避+1D(シーン)  
 ピンポイントアタック

マイナー  
 フェイント 対象回避-1D

メジャー  
 ワイドアタック(投射) 命中 5D+24 ダメージ 7D+103 射程30m  
 ワイドアタック 命中 5D+24 ダメージ 5D+78  
 ハードビート ダメージ+3D  
 ダメージ直前  
 デスブレイド ダメージ+84





