

キャラクター名

スノウスノウ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	狩人			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	10	13	10	9	8	8	6	HP38
ボーナス	3	4	3	3	2	2	2	MP37
クラス修正	1	2	0	1	1	1	0	フェイト5
他修正								
能力値	4	6	3	4	3	3	2	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	3	0	3	6	9
スキル								3	
その他									
総計(右)			4	7	3	3	3	6	9
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	冒険者セット	
トラップ解除	6			6	+ 2 d	HPPOT	
危険感知	3			3	+ 2 d	毒消し	
エネミー識別	4			4	+ 2 d	MPPOT*3	
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d		
魔術判定	4			4	+ 2 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：10							
最大重量：10						所持金：820	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
イモータリティ	1	-	メイキング	-	-	-	-	
効果： 《トリビアリスト》取得								
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術	5	
効果： 対象の行動値に+[SL]D								
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 弓での命中判定に+1D								
バインドショット	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： 種別：弓での武器攻撃のみ。1点でもダメージが入れば回避判定のダイスを-1Dする。ラウンド持続								
トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	自身	自動成功	1	
効果： 判定を【知力】に変更。1シーン1回。								
アローシャワー	1	4	メジャー	武器	効果参照	命中判定	3	
効果： 一つのエンゲージ内の[SL*2]体以下の任意の対象に射撃攻撃。								
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 装備武器の行動修正を±0に変更								
トリビアリスト	1							
効果：								
ハンティング	1							
効果： シーン終了時、HPを2d+(CL*2)点回復								
ファインドトラップ	1							
効果： トラップ探知+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

作ってしまった