

キャラクター名

スピカ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	12
種族	ヴァーナ			境遇	平凡
出自 (効果)	神官			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	10	9	13	8	12	7	9	HP43
ボーナス	3	3	4	2	4	2	3	MP42
クラス修正	0	2	0	1	1	2	0	フェイト5
他修正								
能力値	3	5	4	3	5	4	3	

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手	ヘビーメイス	至近	-1	6	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
	能力値		5	0	4	0	4	9	8
スキル								1	5
その他									
	総計(右)		5	4					
	総計(左)		4	6	4	4	4	10	13
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	5			5	+ 2 d	バックパック
トラップ解除	5			5	+ 2 d	ウエストポーチ
危険感知	5			5	+ 2 d	HPポーション
エネミー識別	3			3	+ 2 d	MPポーション
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	毒消し
魔術判定	3			3	+ 2 d	冒険者セット
呪歌判定					+ d	ドーナッツ
錬金術判定					+ d	
現在重量：	10					
最大重量：	17	所持金：	209	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	メインプロセスに目	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	【HP】を【3D+CL×3】点回復							
ホーリーウェポン	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	武器攻撃ダメージ+【SL×3】 シーン終了まで持続。クリティカルはコスト0							
キャリバー	1		アイテム		自身			
効果：	キャリバーを1個取得							
デスターゲット	1	6	マイナー		自身	自動成功		
効果：	魔導銃で攻撃する時のみ効果あり。ダメージ増加を行う。そのメインプロセスで行う武器攻撃のダメージに+【敏捷】する。							
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象が行う回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。							
ファニング	1	5	メジャー	武器	SL+1	命中		
効果：	魔導銃で攻撃する時、射程内の【SL+1】体の対象に射撃攻撃を行う。							
ワイルドセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【感知】判定の達成値に+2							
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：								
ファーストエイド	1	なし	メジャーアクション	至近	単体	器用		
効果：	難易度10の器用判定に成功すると、戦闘不能となっている対象を回復し、HPを1に回復する。このスキルによって回復した対象は行動済みになる。							
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	神話や伝説に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする							
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【感知】判定で行う情報収集の判定に1Dする							
効果：								