

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	口マネスク	寵愛点	3520

初期配置	煉獄
最大行動値	40

記憶のカケラ	内容
白紙への回帰	
世界存在	
英雄譚	
大英雄	

未練

対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	信頼	0	①②③④⑤ /9一つとして所持。破壊で狂気点+1
グレタ		0	①②③④⑤
フェイス	信頼	0	①②③④⑤
アルマ	信頼	0	①②③④⑤
ヴァイス	信頼	0	①②③④⑤
バレット	信頼	0	①②③④⑤

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		戦闘習熟		オート	なし	自身	攻撃出目+1 自身の連撃時攻撃出目+1
ポジション		支援機構		オート	なし	自身	自身の「うで」「あし」の効果+1
ポジション		連携行動		ダメージ	2	0	姉妹の攻撃時のみ使用可能、舞台に居る姉妹はアクションをコスト0の「ダメージ」で宣言して良い。
ポジション		器量		オート	なし	自身	あなたの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」の最大射程+1
ポジション		ストライカー☆24		オート	なし	自身	あなたの攻撃出目ダメージ+X[X=寵愛点÷150(切り上げ)](最低1)
ポジション		奈落の攻撃者		オート	なし	自身	自分が奈落に居る場合、自身の攻撃判定の出目+1してよい、又そのダメージを+1してよい。
ポジション		並行制御		ラピッド	1	自身	自分が宣言したアクション以外のマニューバ1つをコスト0で再度宣言する。
ポジション		コンダクター☆2		オート	なし	自身	あなたの支援、妨害の効果量+X[X=寵愛点÷2000(切り上げ)](最低1)
ポジション		サポートエース☆2		オート	なし	自身	あなたの支援、妨害の効果量+X[X=寵愛点÷2000(切り上げ)]
ポジション		マルチスティレット☆4		オート	なし	自身	あなたの「アクション」のコスト-1[X=寵愛点÷1000(切り上げ)](最低1)度に1ターンに1度攻撃のダメージに「連撃1(既にあるなら+1)」を付与して良い。
ポジション		多段圧倒		ダメージ	3	自身	あなたのダメージを-2、あなたの攻撃に連撃2(既にあるなら+2)を付与する。
ポジション		無茶		ジャッジ	参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーティ1つを損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定においてサイコロを振りなおしてよい。
				オート			
メインクラス		刈舞		オート	なし	自身	自身の持つ武装白兵攻撃/パーティ1つを選択する。そのコスト、出目を-1する。
メインクラス		乱舞		ダメージ	2	自身	自身のコスト2以下の白兵攻撃宣言時使用可。そのダメージを+1、更に「連撃1(既にあるなら+1)」を付与する。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートであなたが攻撃マニューバを宣言した際、この処理に対して自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
メインクラス		収穫		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目を+1してよい。
メインクラス		閃光		オート	なし	自身	自身の「刹那」のラピッド、ジャッジタイミングに姉妹からのラピッド、ジャッジを受けて良い。
サブクラス		駆動		オート	なし	自身	1ターンに1度、自身のアクションコストを0にしてよい。
サブクラス		苦痛の斬撃		ダメージ	1	自身	自身の白兵攻撃時に使用可。そのダメージに「耐術無効」が連撃(既にあるなら連撃+1)する。このスキルはカウント中宣言する事が出来る。
サブクラス		収奪		オート	なし	自身	自身の攻撃出目を+1、更に1ターンに1度、攻撃出目を[10]に変更する。この数値は変更できない。
メインクラス		無双		オート	なし	自身	自身の攻撃出目と白兵攻撃ダイス+1(複数振ったダイスのうち1つを選択する。)
メインクラス		星一文字		ラピッド	2	自身	自身の白兵攻撃出目+2、そのダメージに+3し「部位貫通」を付与する。自身の白兵攻撃に付隨した追加効果は打ち消されない。
メインクラス		無常の追撃		オート	なし	自身	敵の頭部(頭部に付随する部位)を貫通する場合、貫通量を+1する。更に「コート」を付与する。頭部に付随する部位(頭部(既にあるなら連撃)、マスク(既にあるなら連撃)、マスク(既にあるなら連撃)、マスク(既にあるなら連撃))が付与されない。頭部に付隨して頭部
メインクラス		高ぶりの死神		オート	なし	自身	自身は[高揚状態]の効果は更に6回まで重複させてもよい。
メインクラス		軍神		オート	なし	自身	自身の肉弾、白兵攻撃のダメージを+3する。