

キャラクター名

プレイヤー名

10レベルソーサラー(仮・2)

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	9	9	20	24	23	12	9	
ボーナス	3	3	6	8	7	4	3	
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1	
他修正								
能力値	3	3	6	11	8	7	4	

HP	65
MP	115
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	フレンドベレー					3			
胴部	バニッシュローブ				-1	6	5		
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具									
	能力値		3	0	6	0	7	14	11
スキル									
その他									
	総計(右)		2	11					
	総計(左)		3	0	6	11	13	14	11
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	8	2		10	+ 2 d		異次元バックMPポーション×5
トラップ解除	3			3	+ 2 d		ポーションホルダー毒消し
危険感知	8	2		10	+ 2 d		ハイMPポーション×5 (ホルダー)万能薬
エネミー識別	11	2		13	+ 3 d		結界紋野菜×5
アイテム鑑定	11	2		13	+ 2 d		冒険者セット
魔術判定	11	2		13	+ 3 d		小道具入れ
呪歌判定					+ d		チョーク
錬金術判定					+ d		筆記用具
							ベルトポーチ
							飛翔符×2
							転移の呪符

現在重量：21

最大重量：21

所持金：10000

預金・借金：1843

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
マジックブラスト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果：	対象：単体の魔法を対象：範囲に							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	魔術判定+1 D							
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果：	魔法攻撃と同時に使用 その魔法攻撃を対象：単体に変更、ダメージに+C L×10する							
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	特定の魔術の効果に+S L×2							
アースブレイカー	3	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	土属性の魔法ダメージに+S L×4							
エンチャントウェポン：土	1	5	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果：	対象の武器ダメージを魔法に変更							
リバーサル	1	10	判定の直後	20m	単体	自動成功	3	
効果：	対象の判定達成値に-S L×3							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果：	対象のHPを3d+C L×3回復							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1	
効果：	シーソー回ヒールを同時使用							
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	1	
効果：	対象の使用済スキルを復活							
ランドフィッシャー	1	6	ランドフィッシャー	20m	単体	魔術	1	
効果：	2d+5ダメージのスタン土属性魔法攻撃							
ホーミングヒット	1	-	判定の直前	-	自身	魔術	1	
効果：	攻撃命中判定に対してリアクション							
サモンアラクネ	3	5	D Rの直前	20m	範囲選択	自動成功	5	
効果：	対象が受けるダメージを-S L×Dする							
ファミリア	3	-	アイテム	20m	自身	-	3	
効果：	使い魔をS L個取得							

詳しい設定は、他のキャラが出来てから決まるー！
現在大まかに三つほど考え中。
設定によって種族が変わります。スキルも変わります。

案1エルダナーンでPC②とは魔族に襲われた辺りが初対面。
絶望の剣に関して意味ありげに聞こえない事も無い妄言を吐く
(PC②とHPが同期する装備品所持)

案2人間でPC②とは魔族に襲われる前からの知り合い？
PC②とHPが同期する装備品に見込まれたのか、その装備品が外れない。
それもありPC②と行動を共にする。
(PC②とHPが同期する装備品所持)

案3種族未定。PC②が魔族に襲われた最中か後に知り合った。
なんだかんだで一緒に行動を共にする事に。
(装備品は不所持)

ランドフィッシャー (土属性スタン攻撃)
通常ダメージ 2d6+5+26+18
リゼントメント 2d6+5+144

サモン・アラクネ

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ガーディアン	1	-	D Rの直前	20m	単体	自動成功	1	
効果： 使い魔と引き換えに受けるダメージを－CL×5する								
レインボーカラー	1	8	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果： 対象の属性を好きに変更								
ダブルキャスト	1	15	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： メジャーで魔法を二回詠唱 1シナリオにSL回								
	★							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
未定	1							
効果：								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 最大MPに＋CL								
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 選んだ能力基本値に＋3								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 選んだ能力基本値に＋3								
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 選んだ能力基本値に＋3								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 選んだ能力基本値に＋3								
エンチャントウェポン：無	1	-	メジャー	20m	単体	-	1	
効果： 対象の武器ダメージを魔法に変更								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	1	
効果： 1シーンに一回、ポジションを使用できる								

プレイヤー名

所持品

[illegible]