キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【助言】		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1
メインクラス		【死の舞踏】		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振りなおす
メインクラス		【時計仕掛け】		オート			レベル３改造を取得
サブクラス		【銃型】		ジャッジ	2	0〜1	妨害2。射撃攻撃1してもよい
頭		【のうみそ】		オート	なし		行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし		行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		【カンフー】		オート	なし		行動値+1
頭		【アドレナリン】		オート	なし		行動値+1
頭		【スコープ】		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃攻撃に支援2
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動1
腕		【合金トランク】		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
腕		【ランチャー】		アクション	4	1〜2	砲撃攻撃4+爆発
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントのマニューバひとつのコスト-1
胴		【はらわた】		オート			
胴		【はらわた】		オート			
胴		【サイボーグ】		ダメージ	0	自身	防御2
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
				オート			