キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	2
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	2	1	19	49 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	57
MP	34
移動時ウィル	13
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	スラッシャー	1	5						
武器2									
防具	戦闘用コート								4
インナー									
アクセサリ	ドッグタグ								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		38	3	11	18	0	3	5	0
アーツ									
その他									
総計(1)		39 %	8	11 %	18 %	0	3 %	5	4
総計(2)		38 %	3	11 %	18 %	0	3 %	5	4
総計(両)		39 %	8	11 %	18 %	0	3 %	5	4

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
アディクション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：種別ACのアーツを一切使用できなくなるが、戦闘時ウィル上限+6							
イレーション	3/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：通常時のウィル上限+[2xAL]							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
スピキュレーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：ウィルとLウィルの合計が10以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される							
ホップヘッド	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：戦闘不能でも死亡してもいない時、MPを0にすることでウィル10点を得る。1シナリオ1回まで							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							