

キャラクター名	プレイヤー名				
ユファ=ミートム					

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	25
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	メイジ	性別	女(?)
称号クラス				年齢	16
種族	エルダナーン			境遇	義理の親
出自 (効果)	放浪者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	12	11	42	12	39	15
ボーナス	9	4	3	14	4	13	5
クラス修正	0	2	0	2	0	3	1
他修正							
能力値	9	6	3	16	4	16	6

HP	200
MP	265
フェイト	6

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースワンド/両(ケセドの杖相当)	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ファストハット				4				
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	高位聖印								
	能力値		6	0	3	0	16	7	14
スキル									
その他								2	
総計(右)			6	8					
総計(左)			6	0	3	12	12	9	14
総計(両)									m
	ダイス数	2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		4	+ 2 d
トラップ解除	6		6	+ 2 d
危険感知	4		4	+ 2 d
エネミー識別	16		16	+ 3 d
アイテム鑑定	16		16	+ 2 d
魔術判定	16	3	3	22 + 3 d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

所持品	
[聖印(魔術仕込み)]	装身具
	魔導酒
	EXMPポーション
冒險者セット	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
【肩掛けパック】	パックパック相当
【肩に乗ってる謎の物体】	〃
【帽子の中】	〃
【バックのポケット】	〃
転送石	
万能薬	

現在重量： 49

最大重量： 74 所持金： 39930 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	5	
効果： 対象が受けたダメ-[SL]D+17								
マジシャンスマイト	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 魔法ダメ+[(SL)D]								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 魔術判定+1D								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果： [3D+2D+CL×3]回復								
オフェンシブセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 魔法ダメージ+3								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果： 貫通2Dダメ。妖魔・魔獣・魔族[威圧]								
マジックフォージ	4	-	DR直前	-	自身	自動成功	3(4)	
効果： シーン1回、魔法ダメ+8D(10)								
ビリーブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： HL ダメ+[SL×4]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1	
効果： 1シナ1回、ダメージ0に								
クルーセフィクション	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダメ+精神。対妖魔・魔獣・魔族・アンデットのみ								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1	
効果： 1シーンに1回、ヒール同時可								
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 魔術判定の達成値+3								
マジックゲイザー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 魔法ダメ+1D								
ライトバースト	5		パッシブ				5	
効果： HL[判定]+1D[ダメ]+ SL×3								

設定：
幼い頃どこかに捨てられたユファを拾い育ててくれた義理の親元を離れ独り放浪中、一人の優しい友人が出来た。
友人に会いに街へ行った時に荷物を届けに来た騎士、レオと会いあこがれを抱く。
魔族事件の少し前に街に来ていて、友人(魔族!)と会っていた。
その後街を離れるも、異常に気が付く戻ってくる。
周囲を探っていると、落ち込んだ様子のアゲハを見つけ、
元来の性格故おぼっておけず声をかけた。(こっそり事情を探りつつ…)
魔族襲撃で友人の無事が気になりいつも街に入れなかつたりアゲハが一人行ってしまったりしたのは、自分に力がないからだと自分を責め、強くなるためにレオと旅をし…やがて三年の月日がたち…。再開☆
(ユファの名と共にミートムの名をもらったがいつもは隠している)
「僕の力あなたを癒すことができたのなら、とても…嬉しい、です」
HL [判定]4D+18 [ダメ]8D+85 1シーン1回 [ダメ]20D+85
対[魔族等]20D+100
『知識の眼』 セットアッププロセスに使用出来る。 視界内にいるエネミーを一体識別する、 そのエネミー識別の判定に+1Dする。

■キャラクター名――

ユファ=ミートム

— プレイヤー名

所持品

キャラクター名

ユファ=ミートム

— プレイヤー名