

キャラクター名

シェール

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	裏切り
出自 (効果)	商人			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	10	20	25	6	24	6	13	HP	97
ボーナス	3	6	8	2	8	2	4	MP	83
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1	フェイト	5
他修正									
能力値	3	7	11	2	10	3	5		

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キドニーダガー	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手	キドニーダガー	至近	0	9	0	0	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	セブンダブ								
	能力値		7	0	11	0	3	21	8
スキル									5
その他									
	総計(右)		9	9					
	総計(左)		9	9	11	6	2	21	13
	総計(両)		9	18					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	10			10	+ 2 d		MPポーション
トラップ解除	7			7	+ 2 d		MPポーション
危険感知	10			10	+ 2 d		HPポーション
エネミー識別	2			2	+ 2 d		HPポーション
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d		HPポーション
魔術判定					+ d		バックパック
呪歌判定	3			3	+ d		毒消し
錬金術判定					+ d		毒消し
							MPポーション
							MPポーション
							MPポーション
現在重量：	8						
最大重量：	15	所持金：	360	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	二体以上の時+SL*2							
フルスピード	1	4	※	-	自身	自動成功		
効果：	移動と同時に使用。移動力に[SL*5]mする。							
	1							
効果：								
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ	-	単体	自動成功	-	
効果：	攻撃のダメージに+[SL*3]							
ステップ：ダーク	3	4	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果：	回避判定の達成値に+[SL*2]							
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-		-	選択武器使用	
効果：	アームズマスタリー：短剣 選択武器使用時命中判定に+1Dする。							
クイックステップ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	ステップ系を二つ同時に使用可能							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	右手と左手の二つの武器のすべてを合計する。							
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	ステップ効果持続時、攻撃の命中判定、回避判定、攻撃ダメージに+SL							
ドッチムーブ	1	2	※	-	自身	自動成功	-	
効果：	盾非装備時、回避判定の達成値に+[SL+2]							
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーソー回	
効果：	未行動のキャラに対して使用可能。イニシアチブにメインが行える							
インタラプト	1	-		視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの宣言時に作動。スキルを即時終了する。							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定に+1D							
ワイルドセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	感知判定の達成値に+2							

なんかライフパス振ったらすごいことになってしまいました。もともと貴族かその抱えの商人で裕福な暮らしをしていたが、親が仕事で失敗を犯し借金により追われる身となる。弟と妹を養い追手から逃げるためにシーフの技術を身に着けた。裏切りどうしよう…。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ピアシングストライク	3	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	-	
効果:	ダメージロールの直前に使用。+[(SL) D]							
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	判定の直前に使用。+1Dする。							
コンバットセンス	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	ラウンド終了までリアクションの判定+[SL+1]							
スタイル・ミツルギ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	コンバットセンス発動中、そのラウンドの最初の命中判定に+[(SL) D]							
ワイドストーム	1	3	※	-	自身	自動成功	-	
効果:	「メジャー 命中判定」の武器攻撃と同時使用。武器攻撃に+ 「(SL) D」							
スプリンター	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	移動力+5する							
ゲイルスラッシュ	2	15	メジャー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	ワイドアタックによる白兵攻撃を2回おこなう							
レーザーストーム	1	-	ワイドストーム	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ワイドアタック「場面（選択）」「射程：視界」にする							
ピンポイントアタック	1	10	ムーブアクション	-	自身	自動成功	3	
効果:	防衛虫							
ツイنفエンサー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	命中判定+1D							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	トラップ解除の判定に+1D							
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	だます系の【精神】判定に+1D							
フックダウン	1	-	クリンナッププロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	トラップ探知の判定に+1D。トラップ探知が失敗しても、トラップが作動しなくなる。							
フェンサー1	1	-	※	-	自身	自動成功		
効果:	フェイトを一個使って攻撃のダメージ+[(その攻撃の対象の数) D]							
フェンサー2	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果:	リアクションの判定の直前にフェイトを1消費。リアクション判定に+2D							
アンチトラップ	1		パッシブ		自身			
効果:	トラップ探知、解除、危険感知の達成値に+1、自身が作動させたトラップの解除判定に+2							
フェンサー3	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	フェイト消費によるダメロダイス増加数二倍							
トレーニング[感知]	1		パッシブ		自身			
効果:	感知に+3							
バトルマニア	1		-	-	-	自身		
効果:	命中判定+2、リアクション-1							
トレーニング[敏捷]	1							
効果:	敏捷に+3							
トレーニング[器用]	1							
効果:	器用+3							