

キャラクター名

プレイヤー名

オディナ（オズ）

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	男？
称号クラス				年齢	14
種族	ヴァーナ			境遇	誘惑
出自 (効果)	犯罪者			目標	帰還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	9	9	12	6	12	6	8	
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2	
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1	
他修正								
能力値	3	5	5	2	5	3	3	

HP	33
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	3	10	8
スキル	バタフライダンス							1	5
その他									
総計(右)			5	0	5	5	3	11	13
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					
ダイス数			2 d	2 d	3 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	5			5	+ 2 d		
トラップ解除	5			5	+ 2 d	ベルトポーチ	
危険感知	5	2		7	+ 3 d	バックパック	
エネミー識別	2			2	+ 2 d		
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	冒険者セット	
魔術判定					+ d	HPPOT*3	
呪歌判定					+ d	MPPOT*2	
錬金術判定					+ d		
現在重量：		10					
最大重量：		16	所持金：5			預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：狼族、移動力+5m、行動値に+1								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：回避判定に+1d								
スペシャライズ：召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：召喚具の命中+SI、ダメージ+SI								
ワイドアタック	1	4	Mj	武器	範囲選択	命中	-	
効果：命中判定+SL、範囲攻撃								
ディバインコール	1	6	SetUp	-	自身	自動	SI/シ	
効果：プリプレイで選択。召喚具の武器を召還する、P209								
アームズマスタリ：召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：召喚具での命中判定+ 1 D								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：危険感知の判定に+1d								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：トラップ探知の判定に+1d、失敗しても罠発動しない								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

召喚具：女神ほむら（召喚具・片）
命中－1、行動－1、攻撃力5、『火』属性魔法、白兵前に宣言で20m対象に変更。

召喚具：フラガラッハ（召喚具／両手剣・両）
命中－1、行動－1、攻撃力11、シン1回DR直前宣言、物魔防御無視

召喚具：ガーンデーヴァ（召喚具／弓・両）
命中－2、行動－3、攻撃力10、『光』属性魔法、魔獣・竜に【精神】上乘せ

「僕は強くなるために冒険をするんです」

アースラン出身のヴァーナ。
非戦闘員である親はクローヴィス領に住まいながらも、密かに邪神を崇拝しており…オズにも熱心に邪神教を教え込んでいた。
幼い頃は、万物はやがて腐敗していく、その摂理に従うことこそが全て…
などという考えもあったが
オズ自身は現在、クローヴィス側へ改神している。
（その間に親の邪神教が発覚し囚われたり、邪神側の人間に付き纏われたり…）
牢獄（ないし準じる施設）で親と別れ、天涯孤独となったところで、