

プレイヤー名

マイナ・サンハイド

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブルヒット	3	3	マイナー		自身	自動	シーン3	
効果：	白兵攻撃ダメージ+「武器重量」							
ワイドプロテクション	1	4			自身			
効果：	プロテクションを範囲（選択）にする							
シャインストライク	1	6	セット		自身	自動	ワンド	
効果：	武功ダメージ+「精神」							
コマンドスタイル	1		パッシブ		自身			
効果：	ウォーリア装備が装備できる							
インペレイティブ	1	12	セット		自身	自動		
効果：	セットアップスキルを2つ使用できる							
ホーリーアタック	1	3	セット		自身	自動		
効果：	ホーリーウェポンを自身に使用できる							
ハイパニッシャー	1		パッシブ		自身			
効果：	パニッシャーの効果に+10							
ウィッシュ	2		マイナー		自身	自動	シナ2	
効果：	MPをCL*3回復							
パニッシャー	5	10	DR前		自身	自動	シーン5	
効果：	武功ダメージ+「精神基本値」							
グランドバスター	5	9	メジャー	武器	範囲（選択）	命中	シーン2	
効果：	エンハンスブレス中、武功を行うダメージ+50							
フェイタルバスター	2		パッシブ		自身			
効果：	グランドバスターを使用してもエンハンスが解除されない、使用回数+1							
ドラゴンブレイズ	3	12	メジャー	武器	単体	命中	シナ3	
効果：	エンハンスブレス中、武功を行う。リアクションできない							
ドラゴンソウル	2	9	判定前		自身	自動	シーン3	
効果：	判定+1D							
ドラゴンファクター	1		パッシブ		自身			
効果：	エンハンスブレス中ファイアロードの効果を受ける							
エレメンタルパワー	1		パッシブ		自身			
効果：	火属性武功魔法ダメージ+4							
エンハンスブレス	1	6	マイナー		自身	自動	シーン	
効果：	火属性魔法ダメージにする							
	1		パッシブ		自身			
効果：								
小さな奇跡	1			視界	単体	自動	シーン1	
効果：	判定後ダイス1つを6にする、自身以外							
守護結界	1	10	DR後	20	単体	自動	MP1	
効果：	ダメージ（5D+10）する							
神の戦士	1		パッシブ		自身			
効果：	命中判定+5							
聖なる契約	1		パッシブ		自身			
効果：	ダメージ増加を行うスキルの効果に+10する							
神器将来	1	ファイト3	ムーブ		自身	自動	MP	
効果：	ダメージ+「精神」DEF、MDEFを0とする							

マイナ・サンハイド

[illegible][illegible]