

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	11
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	王侯貴族			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	12	18	21	8	21	8	9	HP98
ボーナス	4	6	7	2	7	2	3	MP86
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2	フェイト5
他修正								
能力値	4	9	7	2	9	3	5	

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	16	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	トリックマント					5			
装身具	セブンダブ								
	能力値		9	0	7	0	3	16	9
スキル			4	14					
その他									
	総計(右)		13	30					
	総計(左)				7	10	3	16	9
	総計(両)								m
	ダイス数		4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	9			9	+ 2 d	名馬
トラップ解除	9			9	+ 2 d	MPP*10
危険感知	9			9	+ 2 d	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	
魔術判定					+ d	
呪歌判定					+ d	
錬金術判定					+ d	
現在重量：	10					
最大重量：	12	所持金：	950	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
インタラプト	1	-	-	視界	単体	自動成功	1	
効果：	スキルを打ち消す 1シナリオ1回							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	回避判定+1D6							
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	命中判定+1D6							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果：	キャリバーを一つ取得							
ガンパード	5	-	アイテム	-	-	-	5	
効果：	攻撃：+[SL×3]							
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1	
効果：	イニシアチブにメインプロセス 1シーン1回							
ピアシングストライク	3	5	ダメージ直前	-	自身	自動成功	3	
効果：	武器攻撃ダメージ+[SL×D6]							
スナイピング	5	4	セットアップ	-	自身	自動成功	5	
効果：	射撃命中+SL							
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果：	キャリバー攻撃ダメージ：+[敏捷]							
マジックバレル	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果：	射撃ダメージ：+[SL×2] 無属性魔法ダメージ							
カスタムガン	3	-	アイテム	-	-	-	3	
効果：	命中：4 攻撃：2							
ラストリゾート	1	-	アイテム	-	-	-	1	
効果：	キャリバーで近接戦闘が可能							
クイックスナイプ	1	7	<<スナイピング>>	-	自身	自動成功	1	
効果：	射撃ダメージ：+[4D6]							

キャラクター名

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible][illegible]