

キャラクター名

プレイヤー名

種族					レベル	8	
ジョブ	ディバインナイト				カオスレート	+1	
国籍			性別			年齢	
クラブ			部	クラス	年	組	
経緯							
好き							
嫌い							

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限：51
学力	8		8	2d+2		
青春力	12	14	26	2d+8		
政治力	10		10	2d+3	アウル	上限：2
力	3		3	2d+1		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	レイピア		剣	射程1 威力1 クリティカル3 通常102p
2	メタルシールド		盾	射程ゼロ 威力1 装甲2 堅牢2 通常104p
3	プリンセスアーマー			装甲3 攻撃のみガードできる
4	私服			青春2
5	タリスマン			ふりなおし
6				

アドレス帳			↓好意ならチェック	アドレス帳			↓好意ならチェック
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	交流授業			生存訓練			タウント			エンジェルウィング			生存訓練		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	2		青春力	2			1	3		1	なし		3	3	
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
〇	常駐		〇	常駐		〇	補助		〇	補助		〇	常駐		
	青春力を 授業レベル×2上昇する			生命力を 授業レベル×5 点上昇する			射程内のキャラクターがダメージを受けたとき 一人を対象にダメージを自分が受けることができる このとき 受けるダメージを[授業レベル+目標(肩代わりするキャラ)に対する好意]点だけ軽減できる			自分が攻撃の対象になったとき 自分に攻撃したキャラ1体を選択する その対象の命中達成度を自分の速度分減少することが出来る ただし 使用回数は1回の戦闘			生命力を レベル×5		

収 課 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	バンド			クラブ			バンド			社交場					
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			3			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
〇	常駐		〇			〇	常駐		〇	常駐		〇			
	青春力 レベル×2 上昇			コミュレベル×3 副属性											

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

成長		効果			選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に+1				~10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる				11~14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる				15~19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる				20~24	3
						25~29	4
						30~	5