

キャラクター名
ルート・コルト

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	♀
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	親友
出自 (効果)	放浪者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	15	6	11	6	9
ボーナス	3	4	5	2	3	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	6	2	5	3	3

HP	39
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	6	0	3	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	8					
総計(左)					6	7	3	11	7
総計(両)									m
ダイス数		3 d	2 d	3 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5 + 3 d	
トラップ解除	6		1	7 + 3 d	
危険感知	5			5 + 2 d	
エネミー識別	2			2 + 2 d	
アイテム鑑定	2			2 + 2 d	
魔術判定				+ d	
呪歌判定				+ d	
鍊金術判定				+ d	

現在重量： 12

最大重量： 16

所持金： 178

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ガンパート	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果： 魔導銃の攻撃力に「SL*3」、重量6、部位:双にする								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバーを1個習得する。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
ピアシングストライク	1	5	ダメージ	直前	-	自信	-	
効果： ダメージ+(SL)D								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動		
効果： タイミング「パッシブ、メイキング」以外のスキルを打ち消す								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 命中に+(SL+1)D								
アームズマスター：魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「魔導銃」の命中判定+1D								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ解除判定に+1D								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ感知判定に+1D								
アニマルエンパシー	★	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 「動物、魔獣」と意思疎通できる。								
効果：								
効果：								
効果：								

ヴァーナ(猫族)の少女。

低い身長、猫耳、しかし守銭奴。と思ったらとんでもアホの子だったゾエ！

小さいころから両親と世界を放浪していた、その日の食事にも困る生活をしていたことがありお金を稼ぐ為に冒險者に。

「リーダーすげえー！」
「コレ食ってもイイカナ？」

友人は同年代の情報屋兼仲介屋の少年、利害関係というか力を合わせて金を稼いでいるというか…。

イルシュさんに60G貸し

所持品				
冒險者セット				MPポーション
バックパック				MPポーション
小道具入れ				ベルトポーチ
枕				
釣り竿				
チョーク				
獵犬				
くさび				
小型ハンマー				
HPポーション				
HPポーション				