キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	12	9	8	8	8	9
ボーナス	3	4	3	2	2	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	6	5	3	3	2	3

HP	32
MP	32
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	0	5	0	2	8	8 m
総計(左)			6	0					
総計(両)			6	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 回避判定に+1D								
ピアシングストライク	1	5	DR直前	-	自身	自動成功	3	
効果： DRに+[SL]D								
インタラプト	1	-	判定直前	視界	単体	自動成功	1	
効果： スキル打ち消し。1S1回								
マーダースキル	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	5	
効果： 命中判定にクリティカルした場合、DRに+[SL]d								
ブラッディフィート	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： そのメインプロセスでの命中判定に+1D								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

エビルスレイヤー・ニンジャの末裔。