

キャラクター名

プレイヤー名

フランセス・ガーネット(Frances Garnett)

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	20
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	シーフ	性別	♀
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ(狼族)			境遇	放浪者
出自 (効果)	傭兵			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	33	30	36	6	15	9	11	
ボーナス	11	10	12	2	5	3	3	
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0	
他修正	+3							
能力値	17	13	13	2	5	4	3	

HP	213
MP	148
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	宵待如月(童子切相当)	至近	0	52	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	緋色の帯(ライオンマスク相当)			5	-1	10	0	0	-1
胴部	漆黒の装束(マジカルチェイン相当)				0	8	5	0	0
補助	修羅の手甲(巨人の手袋相当)				0	5	0	0	0
装身具	羅刹の鞘			5	0	0	0	0	0
能力値			13	0	13	0	4	18	22
スキル	たくさん		+10	+47				+6	+5
その他	【行動値】、【移動力】修正					+2	+2	+2	
総計(右)			23	109	12	25	11	21	26
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	4 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	5			5	+ 2 d	リムブースト・リフレクス*1
トラップ解除	13			13	+ 2 d	リムブースト・メタル*1
危険感知	5			5	+ 2 d	刀魂・火
エネミー識別	2			2	+ 2 d	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	EXMPポーション*4
魔術判定	2			2	+ d	
呪歌判定					+ d	所持金
錬金術判定					+ d	成長点185点を換金

現在重量：7

最大重量：33

所持金：100

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：狼族、【移動力】+5、【行動値】+1								
バッシュ	5	4	メジャー	至近	単体	命中判定		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[(SL)D]								
ハンターショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器を使用した命中判定+3								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器を使用した命中判定+[SL+1]								
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器攻撃のダメージ+【筋力】								
ハイボルテージ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器攻撃のダメージ+[SL*4]								
アームズロジック：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：[種別：刀]の武器を使用した命中判定のダイス+1D								
スペシャライズ：刀	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：[種別：刀]の武器を使用した命中判定+SL、攻撃のダメージ+5								
ウェポンフォーカス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：[種別：刀]の武器を使用した攻撃のダメージ+5								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：[種別：刀]の武器をSL個取得する								
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：[種別：刀]の武器を使用した命中判定のダイス+1D								
フォアストール	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【行動値】+[SL*2]								
ガンパード	5	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：[種別：魔導銃]の武器の[攻撃力]に[SL*3]し、[重量：6][装備部位：双]に変更する								
カスタムガン	3	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：[種別：魔導銃]の武器の[攻撃力]、[命中修正]に[SL*6]点まで割り振ることが出来る								
ブレットレイブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：[種別：魔導銃]の武器で、自身と同じエンゲージの対象を攻撃した場合、対象のリアクションのダイス-1D								

フランセス・ガーネット。愛称フラン。
左腕に機械の腕をつけている(外見的には肩から腕までである手甲のような感じ)。

武器はガンブレード(衝撃剣)。衝撃剣なので射撃性能はない。

ゲッシュ：《矜持の誓い》
恩恵:[射程:至近]の攻撃のダメージロール+2D
誓約:バッドステータスを与えない。

Lv:20/成長点:1900(+300) 所持金:57000G 成長点1点→500Gに換金可
最大HP:213/最大MP:148/Fate:8/行動値:21/移動力:26/物理防御力:25/魔法防御力:11

5D6+23 命中判定
2D6+12 回避判定
5D6+23 《ディフェンスライン》
5D6+23 《ディフレクション》
5D6+23 《カウンターショット》
4D6+109 ダメージロール
スマッシュ:+17/フルスイング:+52/バッシュ:+5D
9D6+178 《スマッシュ》+《フルスイング》+《バッシュ》
→期待値…209.5

[illegible][illegible]

フランスス・ガーネット(Frances Garnett)

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バイオレントヒット	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功		
効果：	既に使用した《ボルテクスアタック》の使用回数を1増やす。1シナリオ1回							
	◇							
効果：								
	◇							
効果：								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【筋力基本値】+3							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【器用基本値】+3							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【敏捷基本値】+3							
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【感知基本値】+3							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【精神基本値】+3							
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【幸運基本値】+3							
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【筋力基本値】 【器用基本値】 【敏捷基本値】+1							
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】+2、【魔法防御力】+1							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【最大MP】+CL。《バイタリティ》と同時に取得できない							
サクセション	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	武器か防具をひとつ選択する。武器の場合、[攻撃力]+1、防具の場合【物理防御力】【魔法防御力】のどちらか+1							
フェイス：ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【行動値】+1							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功		
効果：	所持している[種別：ポーション]のアイテムをひとつ使用する。1シーン1回							
スティグマ	1	-	判定の直後	-	自身	自動成功		
効果：	判定を行ったあとで、さらに達成値に+1Dすることが出来る。使用と同時にフェイトを1点消費する。1シナリオ1回							
	1							
効果：								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	奇襲攻撃を受けた時、判定のダイスを-1Dされることなくリアクションが行える							
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	オブジェクトを破壊する時のダメージロール+2D							
	◇							
効果：								
	◇							
効果：								
	◇							
効果：								