

キャラクター名

プレイヤー名

コメント

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	28

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	金欲	何かを買い戻したくて、手段を選ばず集めていた。何を買うつもりだったんだろう、どうして買わなくちゃいけなかったんだろう
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	0	2
		演奏	背負ったギターケースに、本来入っていたもの。今は違うものが入れてあるけど、もっと素敵なものが入っていたはずだ。
		幸福の時	気のあった仲間たちと何かを飲み交わしていた、あれは苦くて好きではなかったけれど、仲間と飲むなら最高だった。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	
マナ	依存	3	①②③④⑤	
ミラ	執着	3	①②③④⑤	
イブン	信頼	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートのターン終了時とたからもの破損時に狂気点が増加しない
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	そのラウンド中攻撃判定の出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃か砲撃のみ支援2
腕		2丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃 2 + 連撃 1
腕		ランチャー		アクション	4	1〜2	砲撃攻撃 4 + 爆発
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		小さなアンデッド		オート			たからもの、真っ黒なカラス　いつもギターケースにのっている
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内で次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1