キャラクター名

サチ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	１０
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
売った	
おばけ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		失敗作		オート			攻撃、切断判定＋１　ターン、戦闘終了時に任意のパーツ一つ破壊
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツ一つ修復
サブクラス		災過		ダメージ	2	自身	攻撃を全体攻撃に変える
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	0	支援２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃３
腕		リフレックス		オート			行動値１
腕		発けい		ラピッド	0	0	移動１　自分には使えない
胴		たからもの（カギ）		オート			何を開けるためのカギなのか、それともただのアクセなのかも分からない
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		血みどろ		ジャッジ	1	0～1	妨害１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		業怒		ダメージ	0	自身	狂気＋１して与えるダメージ＋２